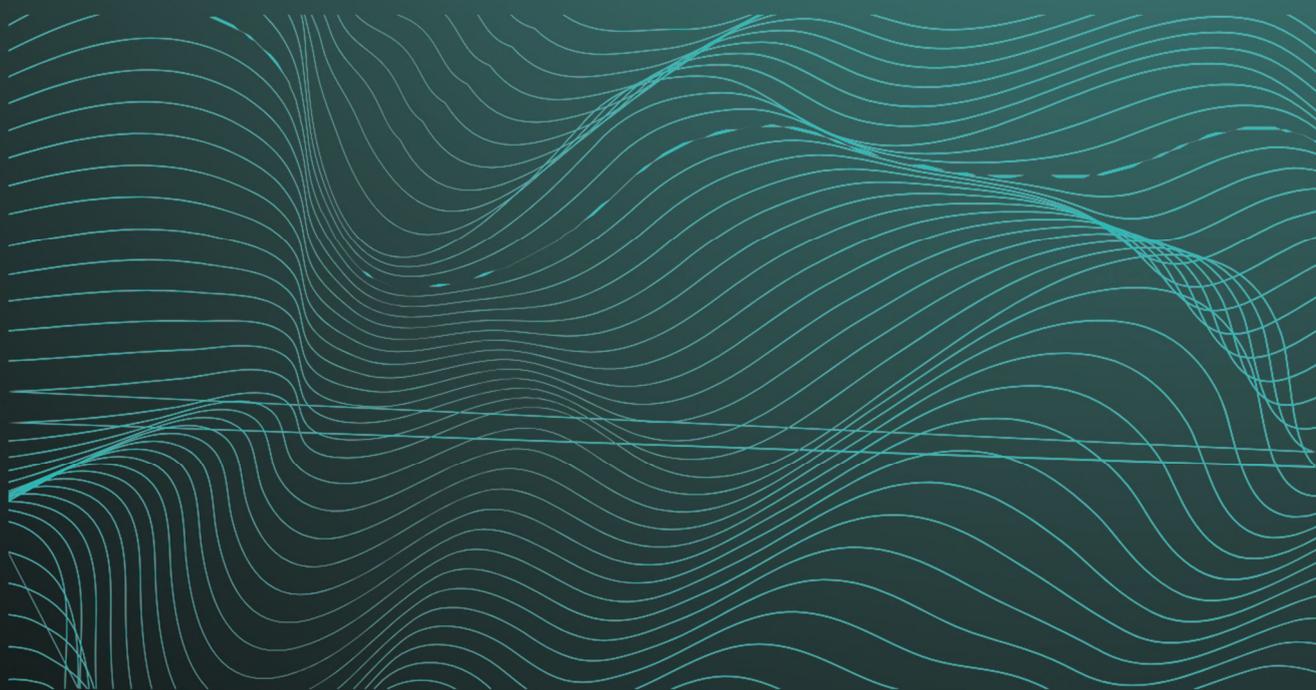


WASSP CDX MANUEL UTILISATEUR F3/S3

GUIDE



wassp[®]
MULTIBEAM

SEE IT ALL

WASSP CDX MANUAL UTILISATEUR

NOTE indicates a TIP or additional information that could be helpful while performing a procedure.

Le soft CDX WASSP contrôle, visualise, gère et traite les informations servant à l'exploitation de l'émetteur – récepteur multifaisceaux Black box DRX WASSP.

Ce manuel fournit les informations nécessaires à l'exploitation du CDX WASSP.

Historique des Versions.

REVISION DATE	REASON FOR CHANGE	VERSION
March 2016	Compilation	1.0
April 2016	Update Tides	1.1
April 2016	Typos corrected	1.2
July 2016	Updates for V2	2.0
September 2016	Addition of 6.0 Tools and Utilities	3.0
November 2016	Update Appenndix PC Specs	3.1
January 2017	Feature updates for CDX V3	3.2

DOCUMENTS RELATIFS

- » WASSP CDX Manuel Utilisateur – Dernière Version (UK) : wassp.com
- » WASSP DRX Manuel Installation – Dernière version : wassp.com
- » WASSP DRX Utilitaires Manuel Utilisateur – Manuel descriptif des utilitaires WASSP DRX (UK).

Documentations relatives, FAQs, spécifications mises à jour, WASSP CDX téléchargeables sur : wassp.com

Note générale :

WASSP Ltd. Se réserve le droit de changer le contenu de ces manuels et spécifications à tout moment..

Support information

Pour toute maintenance ou réparation, contactez votre importateur. Vous pouvez également contacter WASSP Ltd. A l'adresse suivante: <http://wassp.com/contact-us/>

Pour toute information sur les produits WASSP, wassp.com.

Tous les revendeurs ou installateurs WASSP figurent sur notre site.

Warnings, Cautions, and Notes

Warnings, cautions, and notes are indicated by the following icons throughout this manual:



CAUTION indicates that if the instruction is not heeded, the action may result in equipment damage or software corruption.

CONTENU :

1 Configuration SYSTEME	5
1.1. Vue d'ensemble	5
1.2. Installation	6
2 Aperçu des Applications	8
2.1. Barre d'accès directs	9
3 Installation Système	10
3.1. Configuration	10
3.1.1. <i>serveur sans fil</i>	11
3.1.2. Configuration DRX	15
3.2.1. Information DRX	15
3.2.2. Vitesse du son	16
3.2.3. Contrôle <i>IMS</i>	17
3.2.4. Configuration des filtres	18
3.2.5. Marées	24
3.2. Préférences utilisateur	27
3.2.1. <i>Langages</i>	28
3.2.2. <i>profondeur</i>	28
3.2.3. <i>vitesse</i>	28
3.3.4. <i>Position</i>	29
3.3.5. <i>Temperature</i>	29
3.3.6. <i>Longue Distance</i>	29
3.3.7. <i>courte Distance</i>	29
3.3.8. <i>Mode Nuit</i>	29
3.3.9. <i>Partage d'écran</i>	30
3.3.10. <i>Contrôle Zoom</i>	30
3.3.11. <i>barre de Navigation</i>	30
3.3. Disposition d'affichage	31
4 PARAMETRES DU PANNEAU D'AFFICHAGE	32
4.1. Sonar	32
4.1.1. <i>Options Configuration du Sonar</i>	33
4.1.2. <i>Sonar CSM</i>	36
4.2. Sondeur	37
4.3. <i>Options de Configuration du Sondeur</i>	38
4.3.1. <i>Sondeur CSM</i>	43
4.4. Carte	44
4.4.1. <i>Cartographie</i>	45
4.4.2. <i>Options de configuration de cartographie</i>	45
4.4.3. <i>Cartes 2D CSM</i>	53

4.4.4. Cartes 3D CSM	54
4.4.5. Database	55
OUTILS	59
5.1. Marques	59
5.2. Profile Outils	60
6 OUTILS ET UTILITAIRES	62
6.1. Gestionnaire de données	62
6.1.1. Enregistrement du gestionnaire de données	62
6.2. Rejoue de l'enregistrement de données	64
7 Appendix 65	

ILLUSTRATIONS

Figure 1. Recommandations DRX	5
Figure 2. Présentation des applications	8
Figure 3. vitesse du son incorrecte : inexactitude des fonds	16
Figure 4. Gain Sonar, contrôle d'échelles dynamiques et de retours	34
Figure 5. Gain sondeur, contrôle d'échelles dynbamiques et de retours	39
Figure 6. Configuration Wireless Simplifiée	65

GLOSSA

Termes	Description
CSM	Content Sensitive Menu.
DHCP	Dynamic Host Configuration Protocol: fournit des adresses IP automatiques
DRX	Emetteur-récepteur 'Black Box' qui s'interface aux différents capteurs du système WASSP
GbE	Gigabit Ethernet.
IMU	Inertial Motion Unit : Capteurs de mouvement : Roulis – Tangage - houle
LAN	Local Area Network.
Pan	Réglagles horizontal et vertical de l'affichage
RTK GPS	Real Time Kinematic GPS : heure GPS pour positionnement haute definition.
Zoom	Zoom à l'écran

1 CONFIGURATION SYSTEME

1.1 VUE D'ENSEMBLE

La configuration détaillée du système WASSP est consultable dans le Manuel d'Installation du DRX , configuration type illustrée ci-dessous.

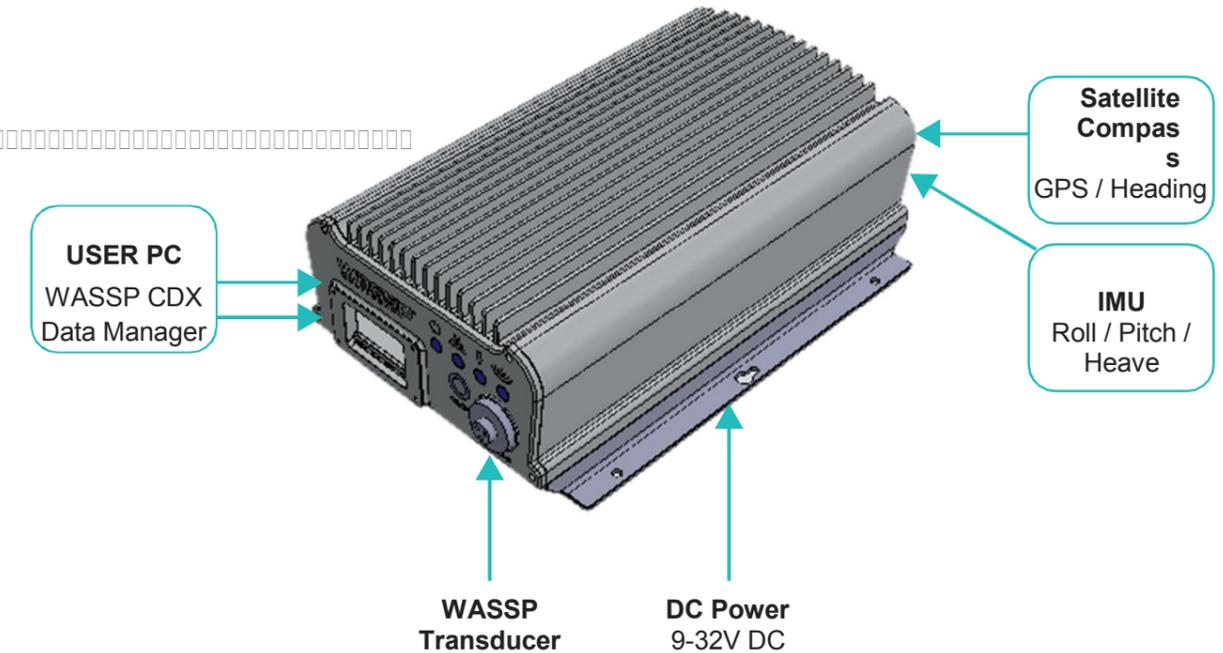


Figure 1. Recommandation Système DRX

WASSP CDX est connecté au DRX en Ethernet. La liaison Ethernet est utilisée pour toutes les communications entre le **WASSP CDX, connecté au PC** ou autres capteurs et le DRX. Cette liaison sert au contrôle du DRX et pour que le DRX puisse fournir les informations de visualisation, la gestion et le post traitement de l'information au **CDX WASSP**.

DRX sert aussi le **REGLAGE WEBPAGES DU DRX** pour la configuration du DRX. Ceci est détaillé dans le Manuel Installation du DRX.

La connexion Ethernet peut se faire soit directement en utilisant un câble croisé ou auto croisé (DRX supporte MDI/MDI-X auto) ou par un switch réseau si plusieurs capteurs sont branchés en réseau sur le LAN (local area network DRX du navire).

Si il y à un serveur DHCP sur le LAN, le DRX se verra assigner une adresse IP appropriée par le serveur DHCP. S'il n'y a pas de serveur DHCP, le DRX trouvera via la configuration Time Zéro l'IP : 169.254.0.0/16. Tout périphérique connecté devra se voir attribuer une adresse IP appropriée sur le même sous-réseau que le DRX, soit via le serveur DHCP, la configuration Time Zéro, ou IP fixe

L'application Data Manager fournie avec le package d'installation WASSP CDX est utilisée pour l'enregistrement de données DRX, l'exportation vers différents formats et la lecture de données vers des applications prises en charge, notamment WASSP CDX

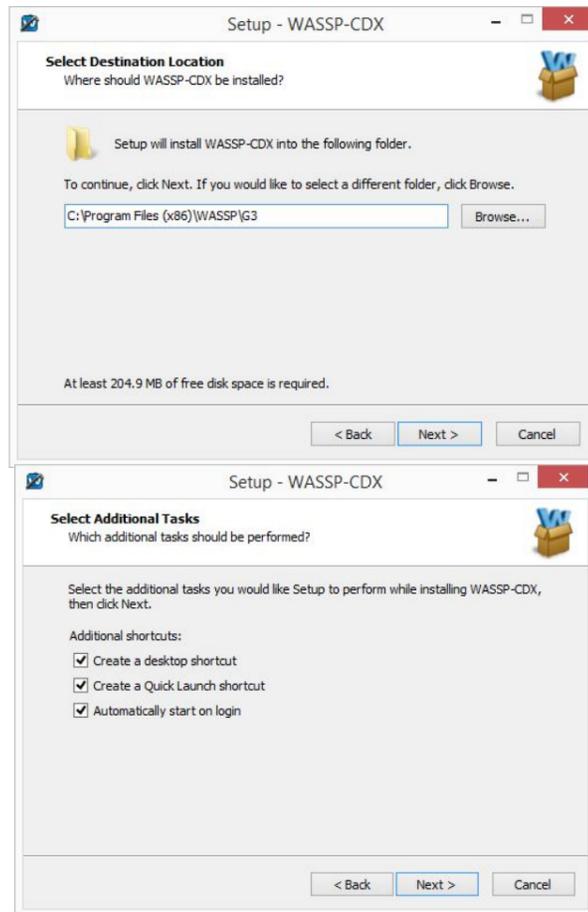
1.2. INSTALLATION

Le logiciel WASSP CDX peut être installé sur tout PC répondant aux minimas détaillés à "Appendix A - PC" page 65.

1. Depuis DEMARRAGE WINDOWS lancer WASSP CDX SETUP



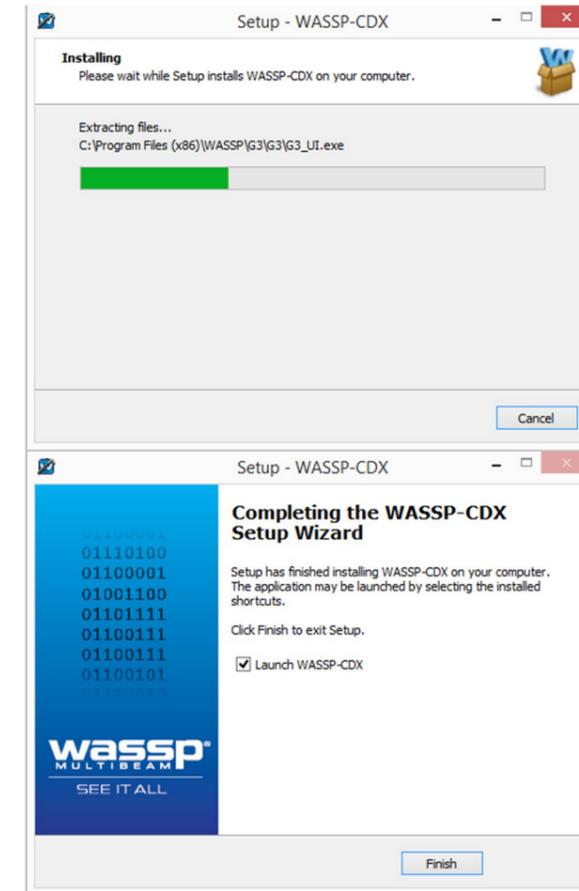
Suivant



INSTALL



TERMINE



2. Vous devez pouvoir lancer WASSP CDX



WASSP CDX installera plusieurs utilitaires comme:



- » Data Manager; Pour enregistrement de data, exportation et playback
- » Patch Test; Test correctif automatique de l'offset roulis.
- » Location Server; Pour les données de Nav. Pour le mode wireless.
- » trouver mon DRX; Pour connexion au DRX dans le réseau

2 VUE D'ENSEMBLE DES APPLICATIONS

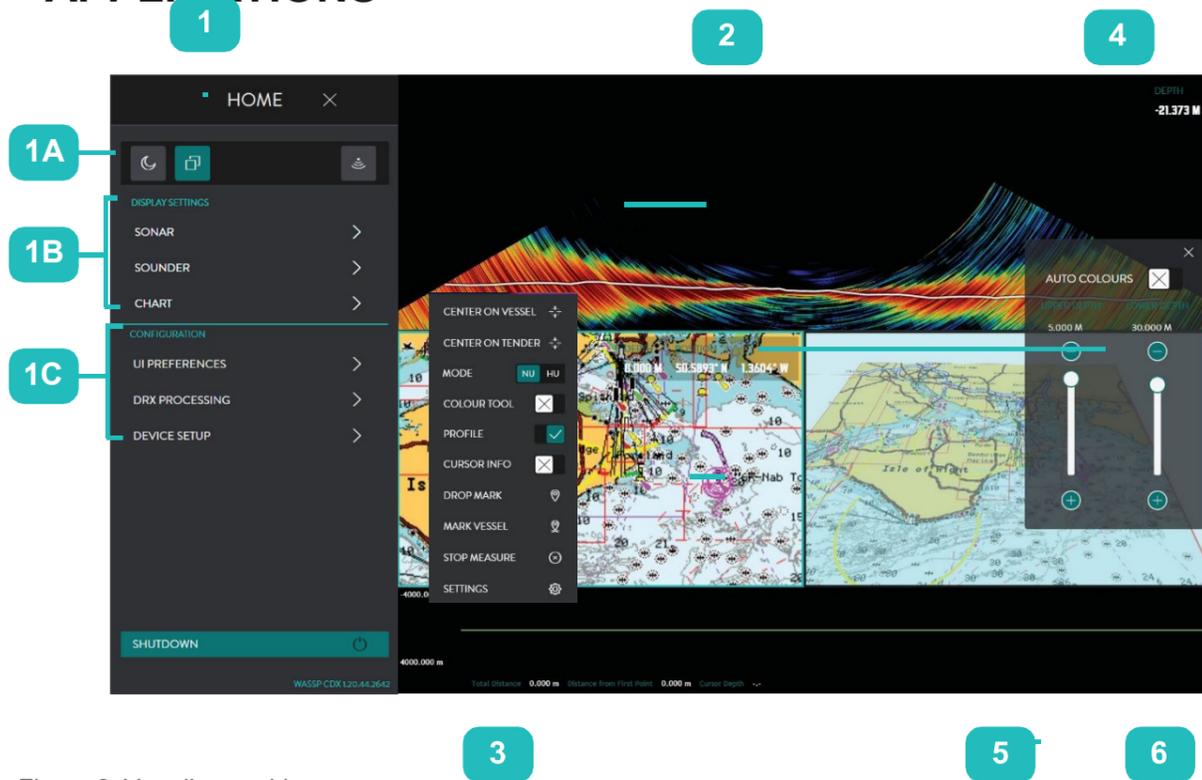


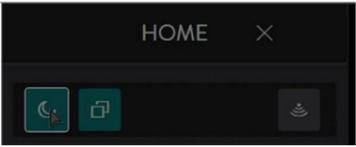
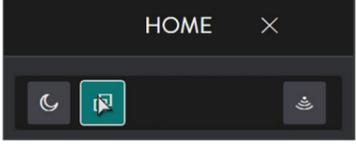
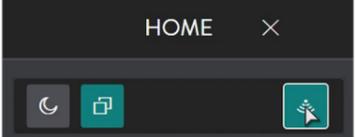
Figure 2. Vue d'ensemble

1	Barre d'Accès	<p>Fournit les options de configuration des Panneaux d'affichage, les outils; configurations Système, Préférences utilisateur. La barre HOME est accessible depuis le bouton HOME.</p> 
2	Panneaux D'affichage	<p>1A: Barre d'accès rapide: "2.1. Barre d'accès rapide" page 9. 1B: Configuration du Panneau d'Affichage: "4 Configuration du panneau affichage" page 32. 1C: Configuration du CDX (Préférences Utilisateur), DRX (Personnalisation DRX) et configuration système (configuration de l'appareil). "3 System Set Up" page 10.</p> <p>Les panneaux d'affichage sont relatifs à des données spécifiques de visualisation et de contrôle, comme la cartographie pour l'affichage de la bathymétrie et le sonar pour les données de balayage multifaisceaux. Les panneaux d'affichage disponibles dépendent des options du CDX. Les panneaux d'affichage sont configurés dans LAYOUTS, 1A.</p>
3	MENU SENSIBLE AU CONTEXTE (CSM)	<p>Configuration des panneaux d'affichage par un clic droit sur n'importe quel panneau.</p>

4	AFFICHAGE D'INFORMATION	La superposition facultative d'informations du panneau d'affichage est active depuis le CSM. Les panneaux d'affichage des informations peuvent être sélectionnés et déplacés vers n'importe quelle position dans les panneaux d'affichage.
5	OUTILS CONTROLE	La superposition optionnelle du contrôle du panneau d'affichage est active depuis le CSM
6	Barre d'outils	Affichage de données générales facultatives actives à partir du CSM
	<p>NOTE: CDX affichera les fonctionnalités disponibles pour l'utilisateur. Toutes les fonctionnalités décrites ne sont disponibles qu'en fonction du modèle de DRX et des licences associées (options). Les contrôles désactivés indiquent quelles peuvent être actives via une mise à jour ou la License de fonctionnalité.</p>	

2.1. BARRE D'ACCES RAPIDE

La BARRE D'ACCES RAPIDE permet d'accéder aux options importantes.

<p>Bouton JOUR/NUIT. Utile pour régler la brillance à l'écran, configurée en niveaux, 1A. "3.3.8. Mode Nuit" page 29 pour contrôle intégral.</p>	
<p>Bouton DISPOSITION "3.4. Disposition" page 31 Pour la sélection des panneaux d'affichage.</p>	
<p>Bouton TRANSMIT. Contrôle de l'émission du DRX. Le taux de Ping sera déterminé pas l'échelle sélectionnée.</p>	

3 INSTALLATION SYSTEME

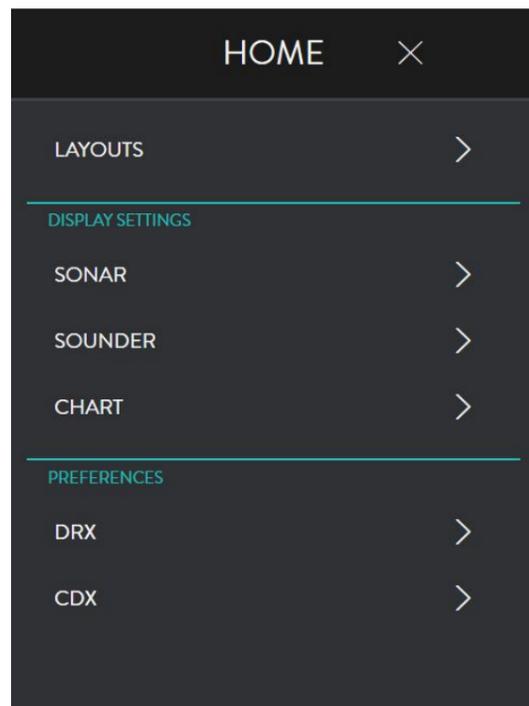
3.1. CONFIGURATION

Pour plus de détails sur la configuration réseau, voir le manuel d'installation DRX.

- Après l'installation du logiciel **WASSP CDX** sur le PC, allumer le DRX et lancer **WASSP CDX**.
- WASSP CDX** sélectionne automatiquement le DRX si le réseau a été correctement configuré.

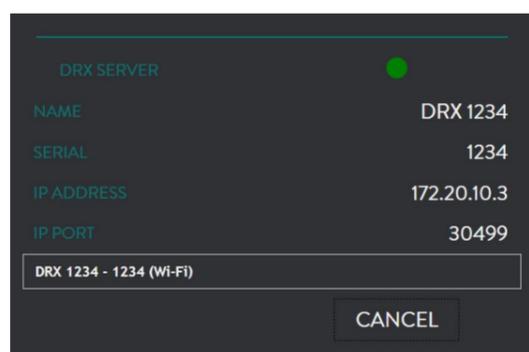
- Pour sélectionner manuellement le DRX que vous souhaitez se connecter à :

Dans la barre **HOME**, sous **CONFIGURATION** sélectionner **DEVICE SETUP**.



- La page de **CONFIGURATION** affiche la connexion actuelle (ou précédente).

En cliquant **CHANGE** une liste déroulante des connexions disponibles s'affichera.



- Sélectionner la connexion désirée.
- L'indicateur de connexion affichera ce qui suit en fonction de l'état actuel de la connexion

- » VERT: Connecté
- » AMBRE: Connection en cours de modification/
- » Rouge: Pas de Connection



NOTE: D'autres serveurs de données WASSP tels que Data Manager peuvent être sélectionnés en tant que serveur DRX.

Informations relatives aux enregistrements et rejoues de fichiers voir *"6 Outils et Utilitaires"* page 62.

3.1.1. Server WIFI

WASSP CDX peut être configure pour une visualisation à distance sans fil de la cartographie à partir d'une annexe au navire. Les données de cartographie seront soit transmises de l'annexe au navire en temps réel ou en mode hors ligne, si perte de signal temporaire.

Une configuration type sans fil est illustrée *"Appendix B – Configuration simplifiée sans fil"* page 65.

La configuration de CDX pour la connectivité sans fil comprend:

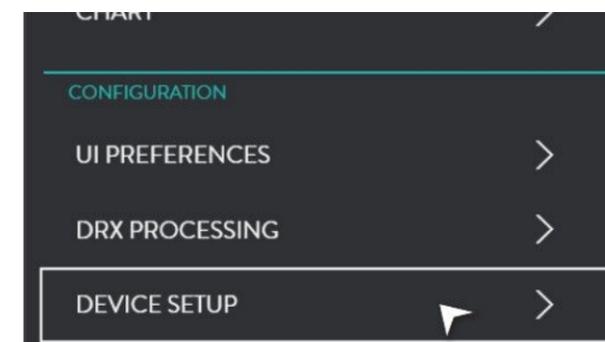
- » Installation à bord de l'annexe
- » Configuration à bord du navire pour la réception de ses propres données de navigation
- » Réglages à bord du navire.

Installation à bord du Navire :

- Ouvrir le fichier **%APPDATA%/WASSP/G3/UI**
- Créer un fichier et le nommer **SANS FIL**
- Dans le fichier texte sans fil de **l'annexe** entrer l'adresse IP de l'installation **WASSP CDX du Navire**

- Ouvrir **WASSP CDX** sur le PC De l'Annexe.

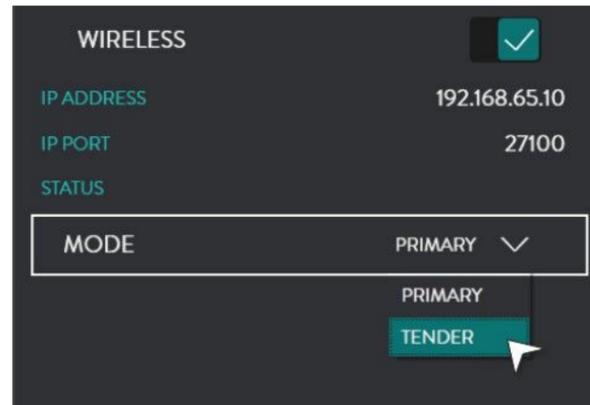
Depuis la barre d'accueil, sous **CONFIGURATION** sélectionner **CONFIGURATION DE L'APPAREIL**.



- Sous **SERVEUR SANS FIL** activer **WIRELESS**.



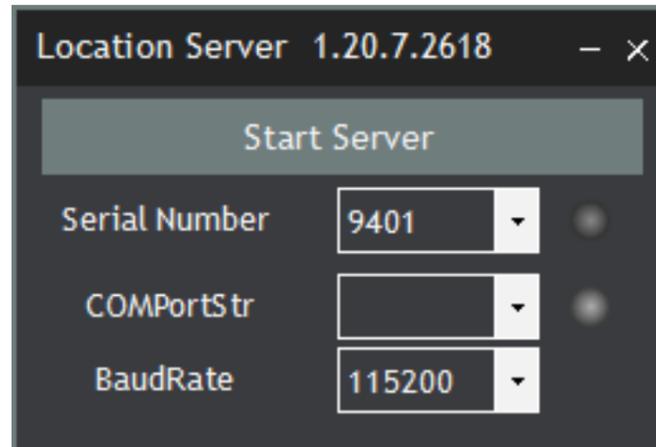
- Régler **MODE** à **TENDER**.



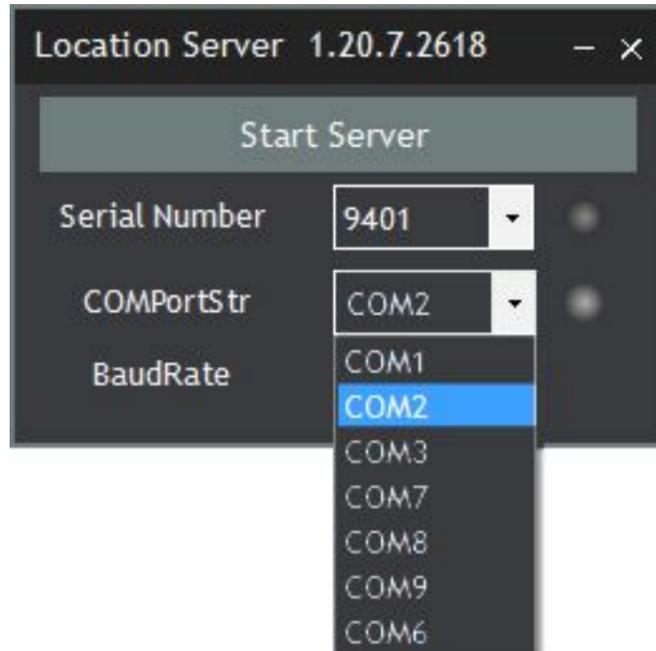
Configuration du Navire pour la réception des ses propres données de Navigation.

La **LOCALISATION** du **SERVEUR** permet au **WASSP CDX** d'afficher sa position et son cap.

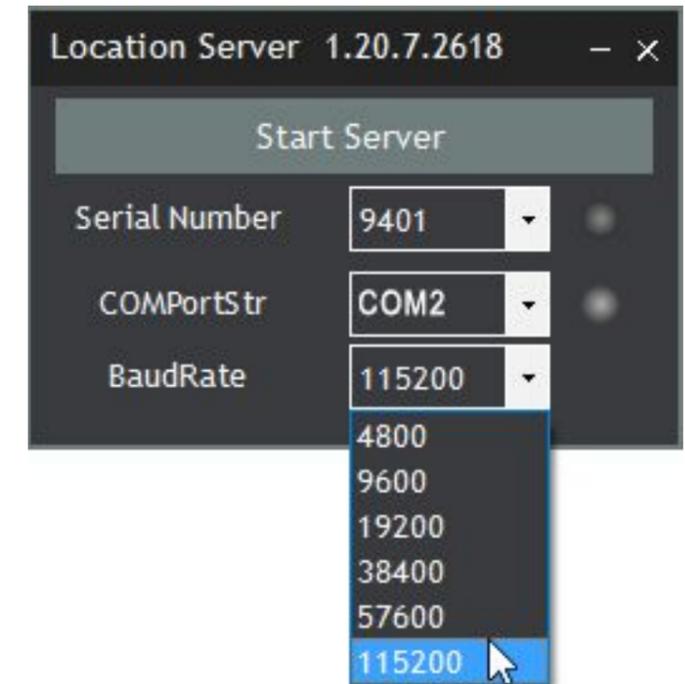
- Depuis **Démarrage WINDOWS** Lancer **LOCALISATION SERVEUR**.



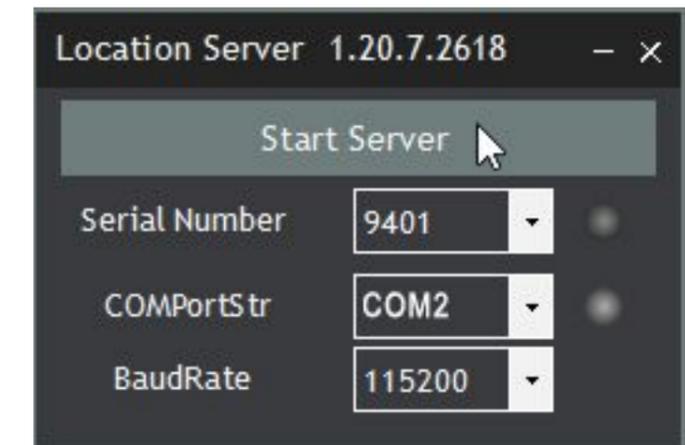
- Régler **COMPORTSTR** sur le Port com utilisé pour la position.



- Sélectionner le **BAUDRATE**.



- Sélectionner **Démarrage SERVER** pour lancer le serveur.

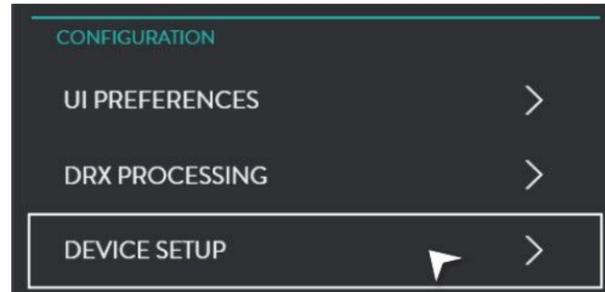


Installation "Primaire" sur le Navire

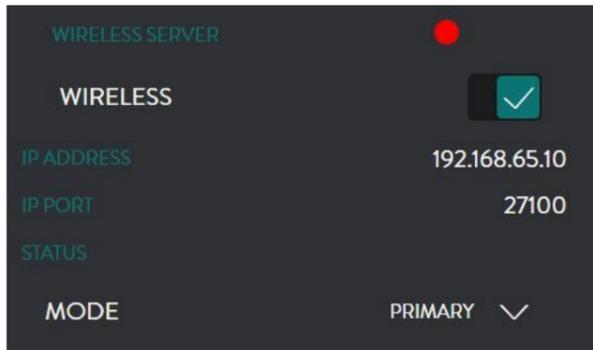
- Ouvrir l'emplacement du dossier **%APPDATA%/WASSP/G3/UI**.
- Créer un fichier texte et le nommer **wirelessip**
- Dans le **PRIMARY** fichier texte wirelessip entrer l'adresse IP de l'installation de l'Annexe **WASSP CDX**

4. Ouvrir WASSP CDX du PC Navire

Depuis la BARRE D'ACCUEIL, sous CONFIGURATION sélectionner CONFIGURATION DE L'APPAREIL



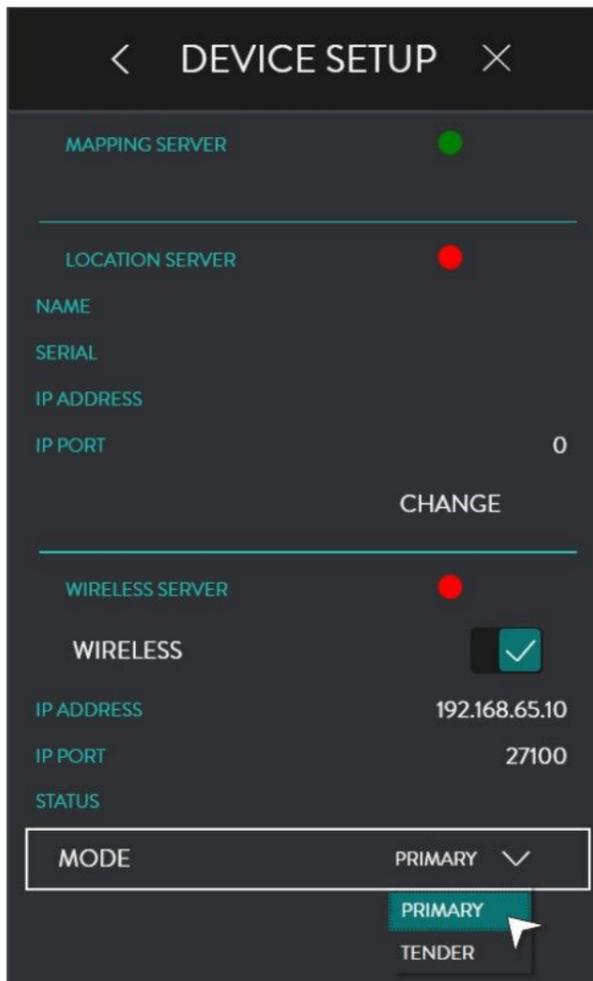
5. Sous SERVEUR WIRELESS activer WIRELESS.



6. Régler MODE sur PRIMARY.

7. Dans la section LOCATION SERVER le serveur de localisation sera automatiquement sélectionné.

S'il y a plus d'un serveur de localisation sur le réseau, le bouton CHANGE permet de sélectionner le serveur de localisation approprié.

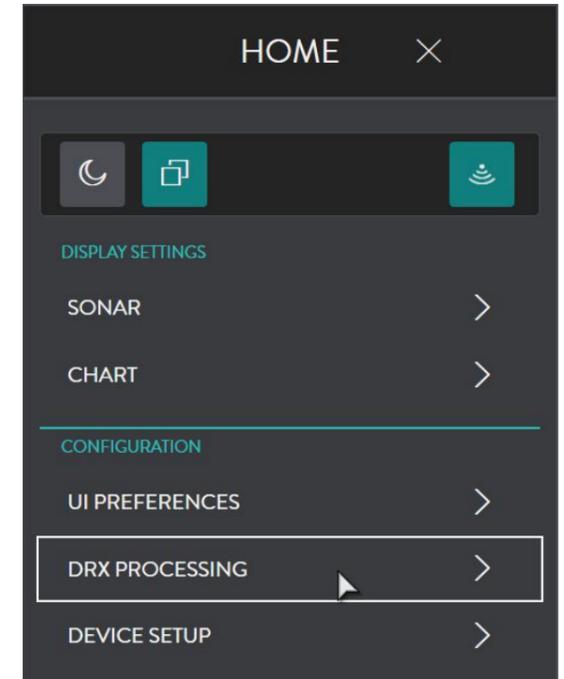


3.2. CONFIGURATION DRX

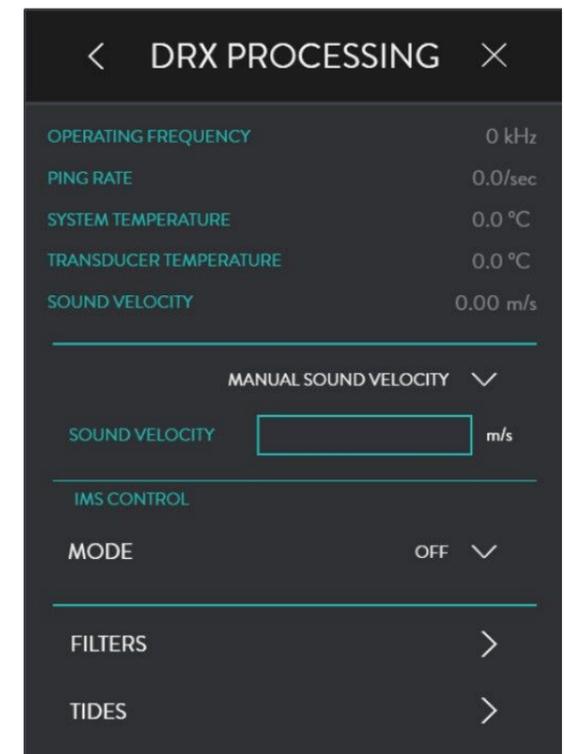
3.2.1. Information DRX

Le Menu Traitement du DRX sert à surveiller l'état du DRX et configurer les options de traitement et de contrôle spécifiques au DRX.

Depuis la barre d'accueil, sous CONFIGURATION sélectionner TRAITEMENT DRX.



Les informations DRX affichent des informations d'état générales. Cette information est spécifique au DRX ou au serveur de données auquel CDX est connecté.



3.2.2. Vitesse du Son.

L'information de la vitesse du son est nécessaire pour compenser les inexactitudes de distance causées par les variations de la vitesse du son. Ces changements peuvent se produire à la fois de manière saisonnière et géographique, en particulier dans les zones côtières où la vitesse du son sera affectée par les différences de température et de salinité de l'eau.

La vitesse du son dans l'eau est affectée à la fois par la température et la salinité et peut être mesurée directement ou dérivée de la température et de la salinité. Cette valeur doit être ajustée régulièrement, en fonction de l'environnement d'exploitation, car elle aura un impact direct sur la précision de la cartographie.

Le contrôle de la vitesse du son permet à la fois des valeurs directes et dérivées. La compensation de la vitesse du son peut être calculée en utilisant la vitesse du son appropriée, le profil de la vitesse du son ou les capteurs de température et de salinité. Plus la vitesse du son est précise, plus la cartographie est précise.

L'effet visuel d'une vitesse du son incorrecte est qu'un fond plat se courbe ou s'incurve vers le bas. Cette représentation indiquera des sondages trop superficiels ou trop profonds, l'accentuation étant vers les extrémités du balayage.

Les mesures de la vitesse du son peuvent être calculées manuellement en utilisant l'affichage du sonar, voir "4.1. Sonar" page 32 ou l'outil de profil, accessible depuis le diagramme CSM, voir "4.3.3. 2D Chart CSM" page 53. Pour ce faire:

- » Le fond de mer plat connu doit être renversé
- » Si le fond marin semble s'incurver vers le haut sur les bords (sourire), la valeur de la vitesse du son devrait être augmentée
- » Si le fond marin semble s'incurver vers le bas sur les bords (froncement de sourcils), la valeur de la vitesse du son devrait être diminuée

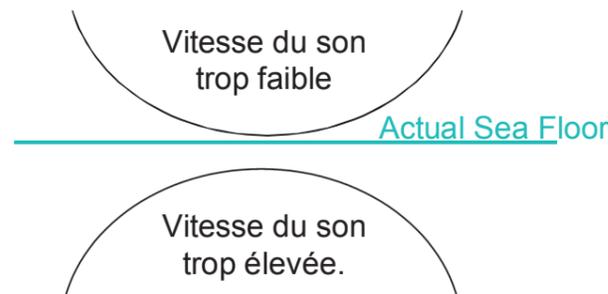
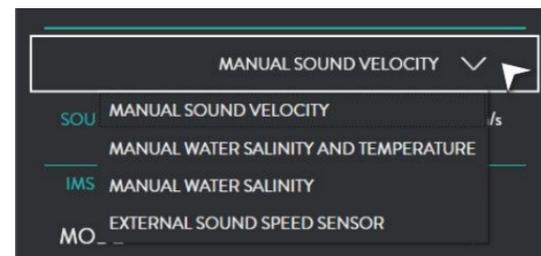
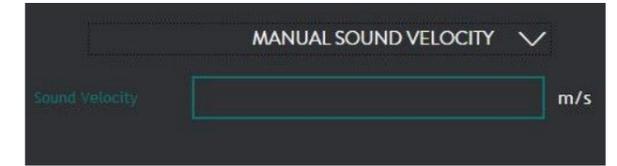


Figure 3. Inexactitudes du fond en raison de la vitesse du son incorrecte

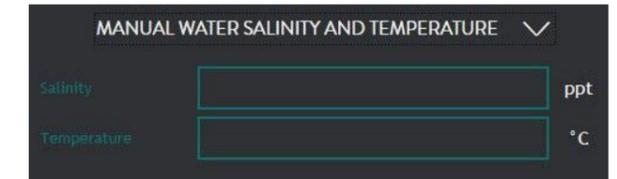
Cliquez sur le menu déroulant et sélectionnez l'option que vous souhaitez accorder: **MANUEL VITESSE DU SON; MANUEL, SALINITE DE L'EAU ET TEMPERATURE; MANUEL SALINITE DE L'EAU OU CAPTEUR DE VITESSE DU SON EXTERIEUR ;**



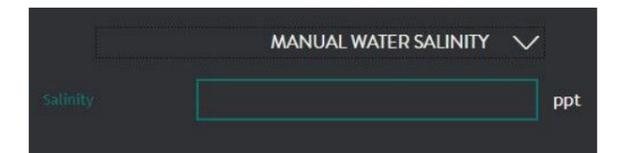
VITESSE DU SON MANUEL; utilisé si la vitesse du son est connue.



VITESSE DU SON ET TEMPERATURE MANUEL; Si la température et la vitesse du son sont connus, ceux-ci seront utilisés pour corriger la VITESSE DU SON dans le DRX.



SALINITE MANUEL; peut être utilisé si le DRX a une information de température, la salinité manuelle sera utilisée pour calculer la vitesse du son.



NOTE: La valeur par défaut de la salinité de l'eau est de 35C Cette valeur ne doit être modifiée à moins de connaître la valeur réelle. Si vous êtes en eau douce, la valeur est définie sur 1.



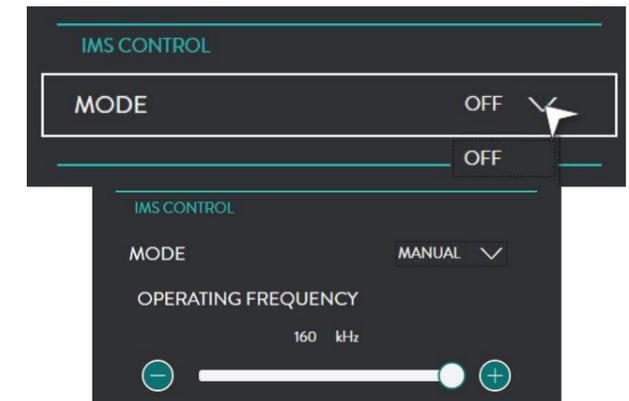
NOTE: l'entrée de température au DRX peut se faire à partir d'une sonde avec capteur température ou d'un capteur externe.

CAPTEUR DE VITESSE DU SON EXTERIEUR : utilisé si un capteur de vitesse du son externe est connecté directement au DRX. Reportez-vous au manuel d'installation DRX pour configurer les capteurs connectés au DRX.

3.2.3. CONTROLE IMS

LE CONTROLE IMS est utilisé pour gérer les équipements acoustiques interférents.

Le mode manuel permet le contrôle de base de fréquence centrale d'exploitation et peut être utilisé pour ajuster manuellement la fréquence afin d'éviter que l'équipement acoustique fonctionne dans la même bande de fréquence que DRX.

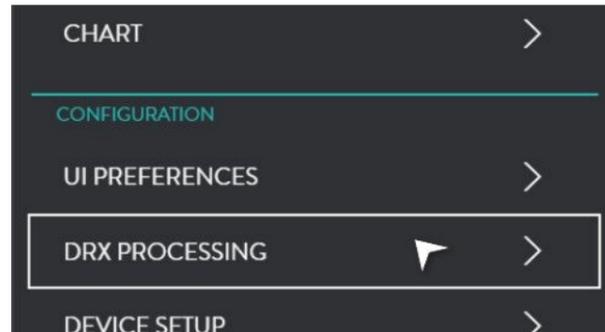


3.2.4. Configuration des filtres

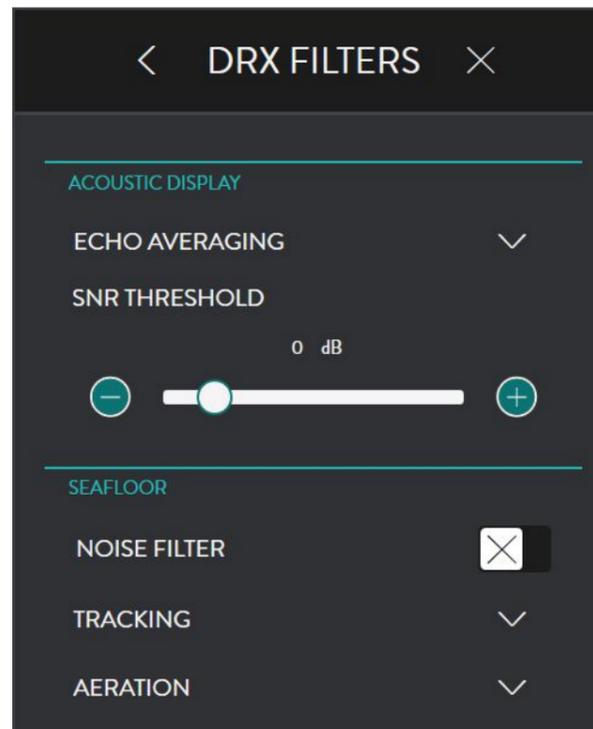
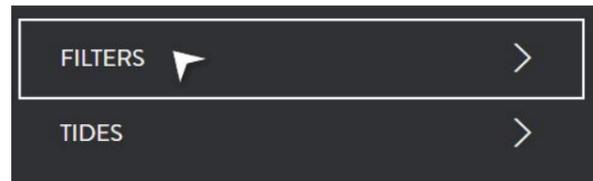
Les filtres DRX permettent le réglage du Signal des filtres pour optimiser les informations et, le signal dans un environnement bruité parasite et autres interférences impactant la réception de data de qualité.

Ces filtres sont partagés à l'affichage **ACOUSTIQUE** pour les filtres sonar et sondeur ainsi que pour le **FOND** pour filtrer l'acquisition Bathymétrique à l'affichage carto.

1. depuis la barre d'accueil, sous **CONFIGURATION** sélectionner **TRAITEMENT DRX**.



2. Sélection **FILTRES**.



3. Affichage ACOUSTIQUE: MOYENNE D'ECHO

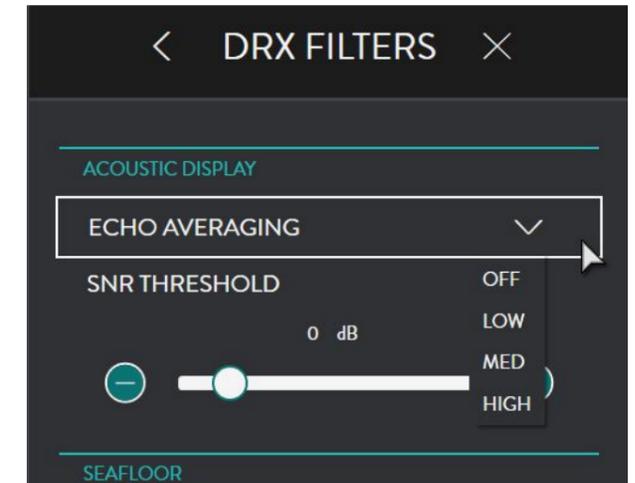
S'applique aux infos SONAR et SONDEUR

Objectif;

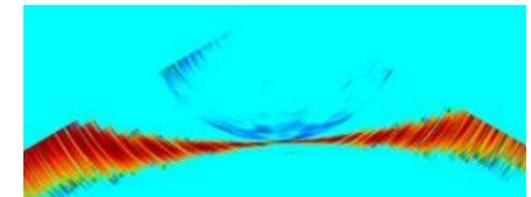
Réduction des parasites et faux échos. Rejette les petites cibles ou les données qui changent rapidement en accentuant les cibles qui se déplacent lentement

Désavantage;

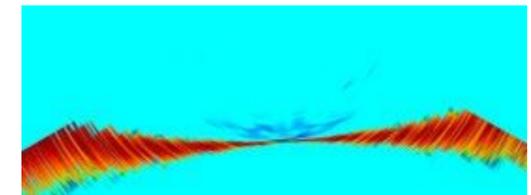
- » Les petites cibles seront perdues.
- » L'affichage ne tient pas compte de l'étalonnage pour la force des cibles.



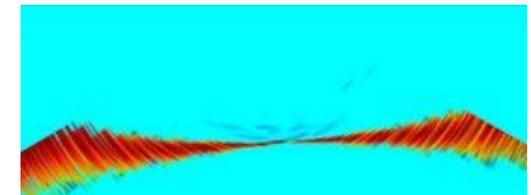
Exemple; OFF



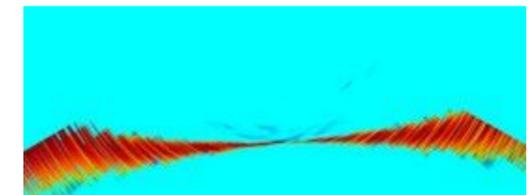
Exemple; Faible



Exemple; MEDIUM



Exemple; HAUT



4. AFFICHAGE ACOUSTIQUE: SEUIL SNR

S'applique aux infos Sonar et Sondeur. Le

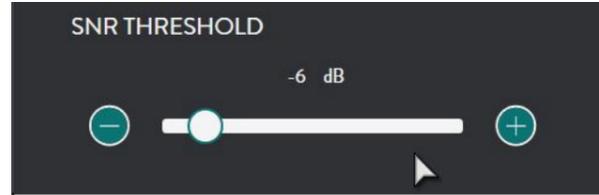
Seuil SNR permet de supprimer les signaux de retour en dessous du niveau spécifié.

Objectif;

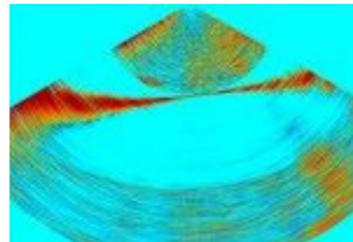
Nettoyer l'affichage en supprimant les données en dessous du niveau de seuil spécifié. Permet d'identifier plus facilement les cibles plus fortes

Désavantages;

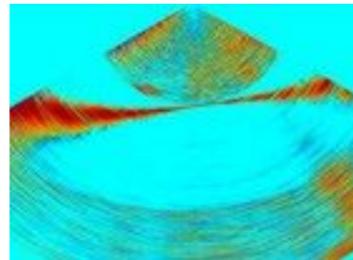
- » Supprime les cibles en fonction des seuils.
- » Le seuil est relatif au niveau de bruit, donc les cibles peuvent être perdues avec une profondeur accrue



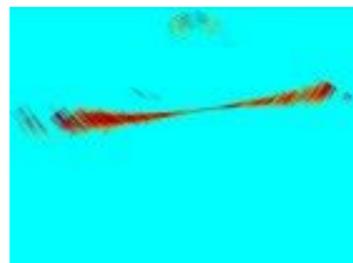
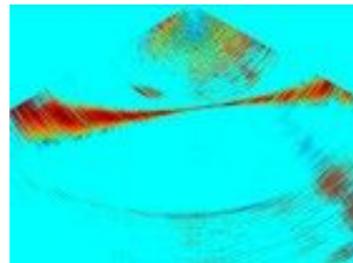
Exemple; -6dB



Exemple; +6dB



Exemple; +16dB



5. FOND: FILTRE BRUIT

S'applique à la Bathymétrie

Objectif;

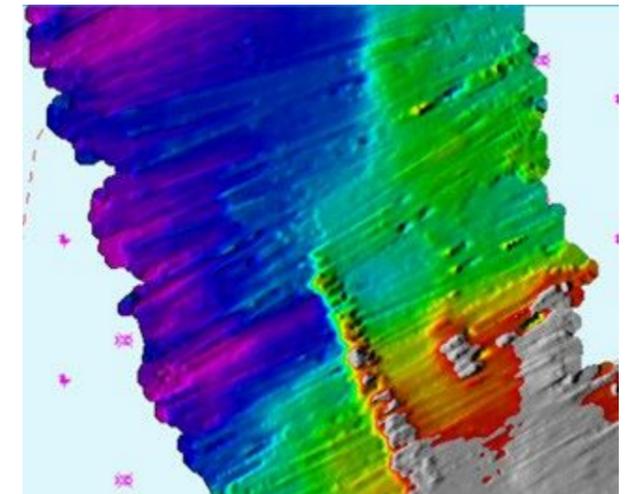
Supprimer un ping incohérent par une moyenne.

Désavantages;

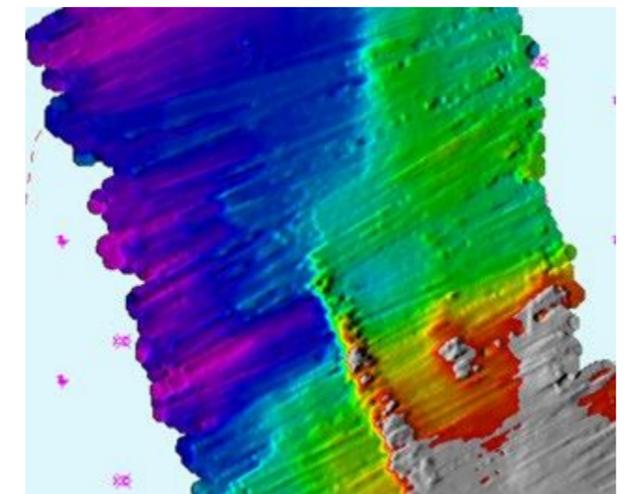
- » les petits objets sur le fond ne sont pas détectés.
- » Détection à haute vitesse moins performante.



Exemple; OFF



Exemple; ON



Example; +30dB

6. ENREGISTREMENT BATHY

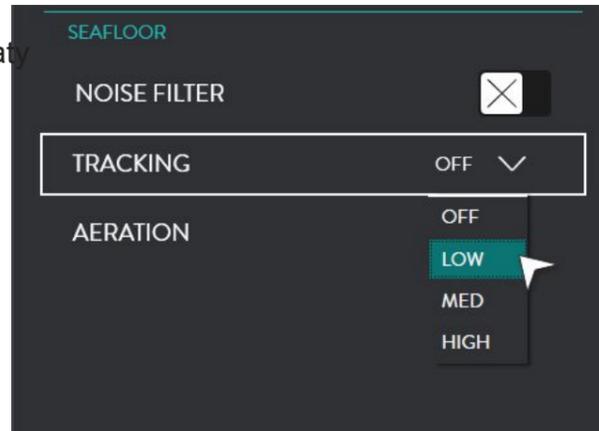
S'applique aux données d'enregistrement Bath

Objectif;

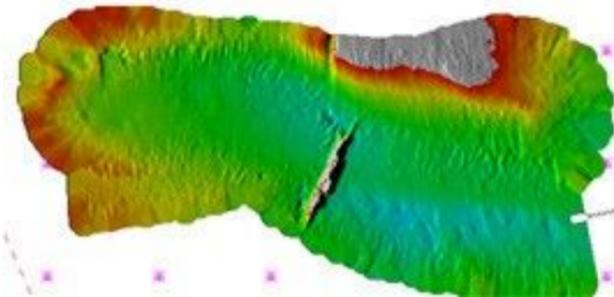
Eviter les interférences (bancs de poissons, sondeur) lors de l'acquisition bathymétrique.

Désavantages;

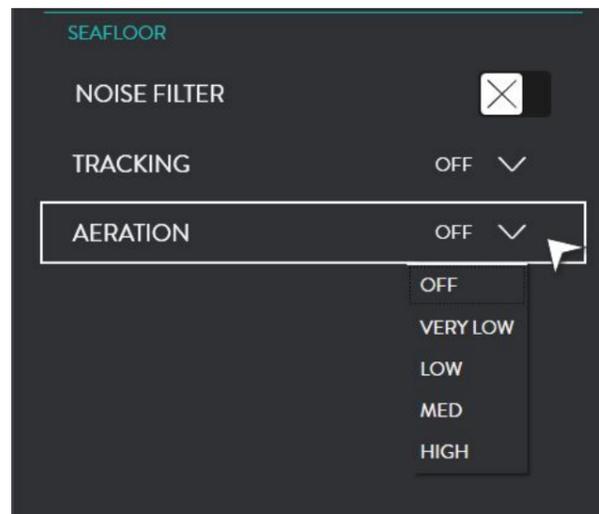
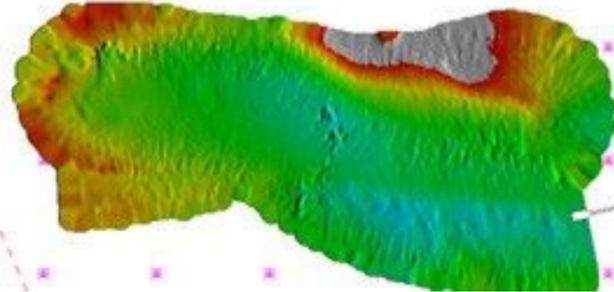
- » Un fond très changeant peut ne pas être suivi efficacement
- » l'enregistrement à des vitesses élevées peut être compromis.



Exemple; OFF



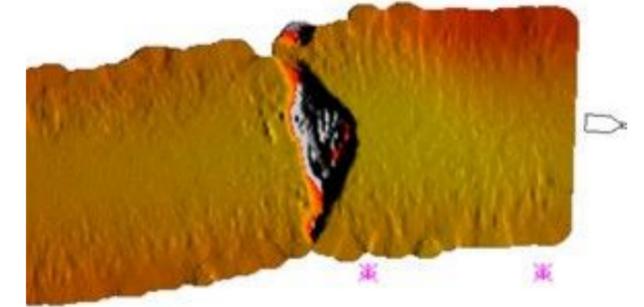
Exemple; HIGH



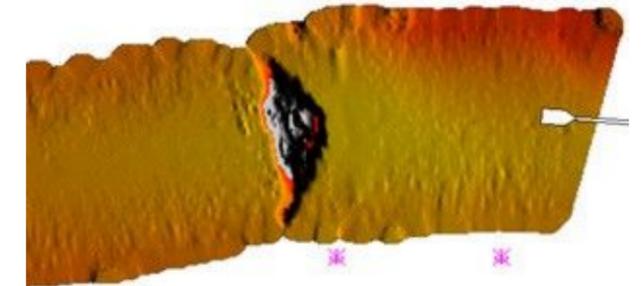
Désavantages;

- » de bonnes données sur le fond peuvent échapper.
- » L'affichage de la ligne de fond peut être interrompue par des bulles d'air.
- » La bathymétrie aura des lacunes ou sera lissée en cas de bulles d'air.

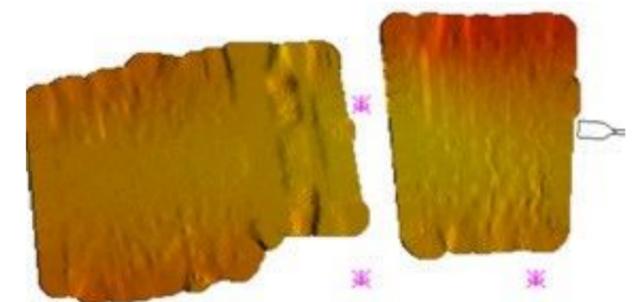
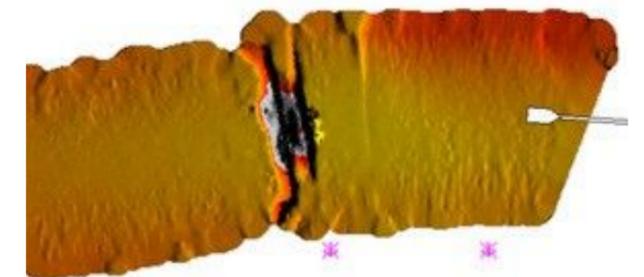
Exemple; OFF



Exemple; LOW



Exemple; MEDIUM



7. BULLES D'AIR, ACQUISITION BATHY

S'applique aux données de cartographie bathymétriques.

L'aération se produira en raison de bulles d'air à travers la face de la sonde. Cela se produit en raison d'une mauvaise installation de celle-ci, mais aussi en raison des conditions de mer, de la vitesse du bateau, du bateau qui se déplace vers l'arrière, etc. Cela peut affecter l'ensemble de la bande ou des zones plus petites.

Objectif ;

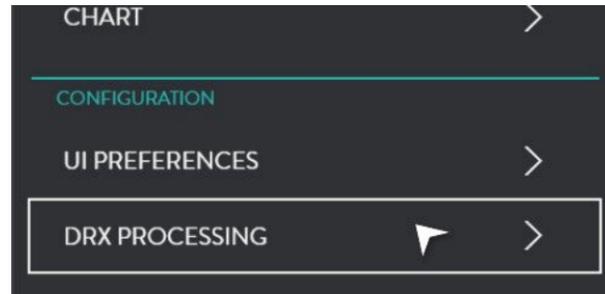
Eviter l'aération et autres anomalies perturbant le retour de signal entraînant une mauvaise acquisition bathymétrique.

Exemple; HIGH

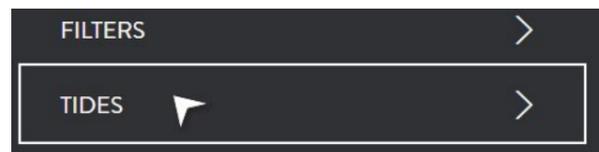
3.2.5. Marées

Le décalage d'hauteur de marée peut être configuré pour être appliqué en tant que correction de profondeur au DRX. . Cela dépend de l'option de marée définie dans le menu Marées.

1. Depuis la **BARRE MENU**, Sous **CONFIGURATION** sélectionner **DRX PROCESSING**.



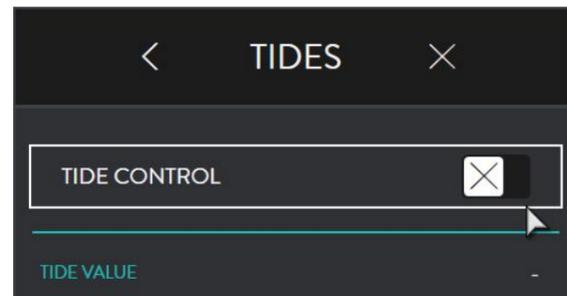
2. Sélectionner **MAREES**



NOTE: Le Mode Marées Auto et Manuel (STATION) nécessitent une cartographie appropriée contenant les informations des stations marégraphiques.

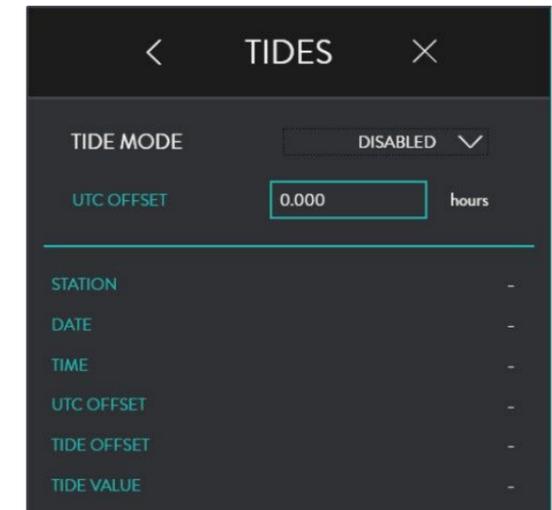
Lorsque que le **CONTROL de Marées** est désactivé, les données de marées DRX ne sont pas mises à jour par le CDX. En réglant initialement **CONTROLE de Marée** sur **OFF** la valeur de la marée DRX sera mise à zéro.

Lorsque le **CONTROLE de Marées** est active, CDX définira le niveau de marées DRX selon les options ci-dessous.



3.2.5.3. Mode marée désactivé

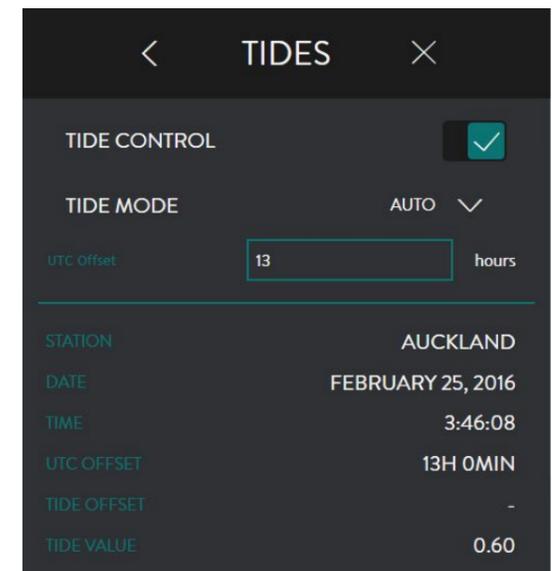
Aucune correction de marées n'est appliquée pour corriger la bathymétrie..



3.2.5.4. Mode Marées Auto

La correction de marées sera sélectionnée en fonction de la station de marée locale, utilisant les données de temps et de position. La valeur sera appliquée au DRX périodiquement.

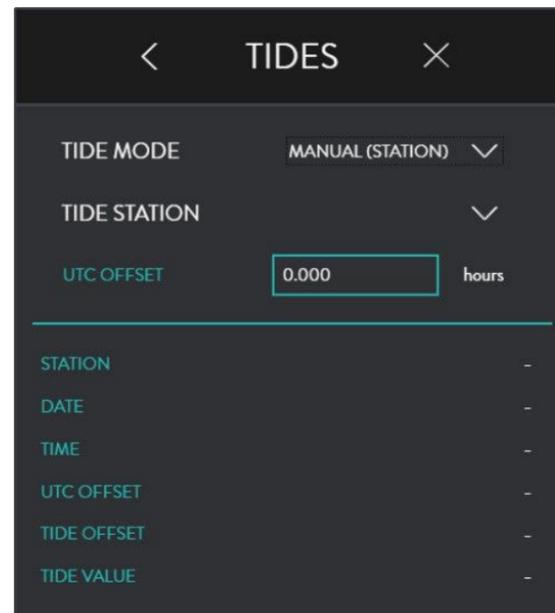
REGLAGE UTC Doit être renseigné pour appliquer une heure locale correcte pour la station de marée.



Le **MODE Marée** est programmable :

DESACTIVE,, AUTO, MANUEL (STATION) ou **MANUEL (OFFSET)**.

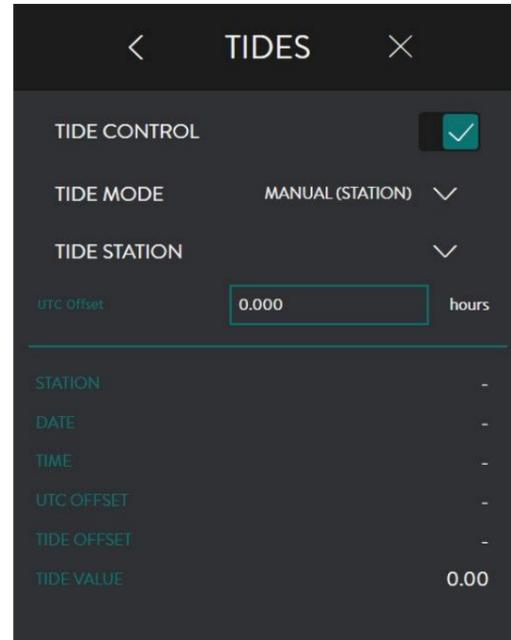
L' **OFFSET UTC** sert à corriger l'heure locale. Le décalage devrait tenir compte de l'heure d'été.



3.2.5.5. Mode Manuel Marée (Station)

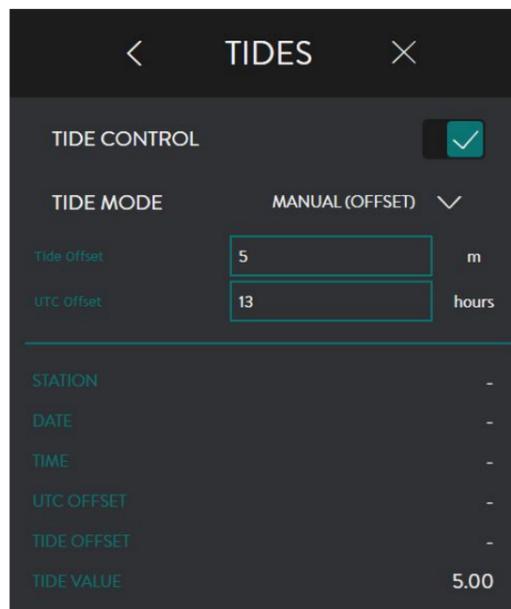
L'effet de marée sera appliqué en fonction d'une station de marée sélectionnée manuellement. La valeur sera appliquée au DRX périodiquement.

OFFSET UTC devra être renseigné pour appliquer l'heure locale correcte de la station de marée sélectionnée.



3.2.5.6. Mode Marée Manuel (Offset)

L'offset est rentré manuellement au DRX.



NOTE: TIDE VALUE donne la valeur de marée sélectionnée au DRX.



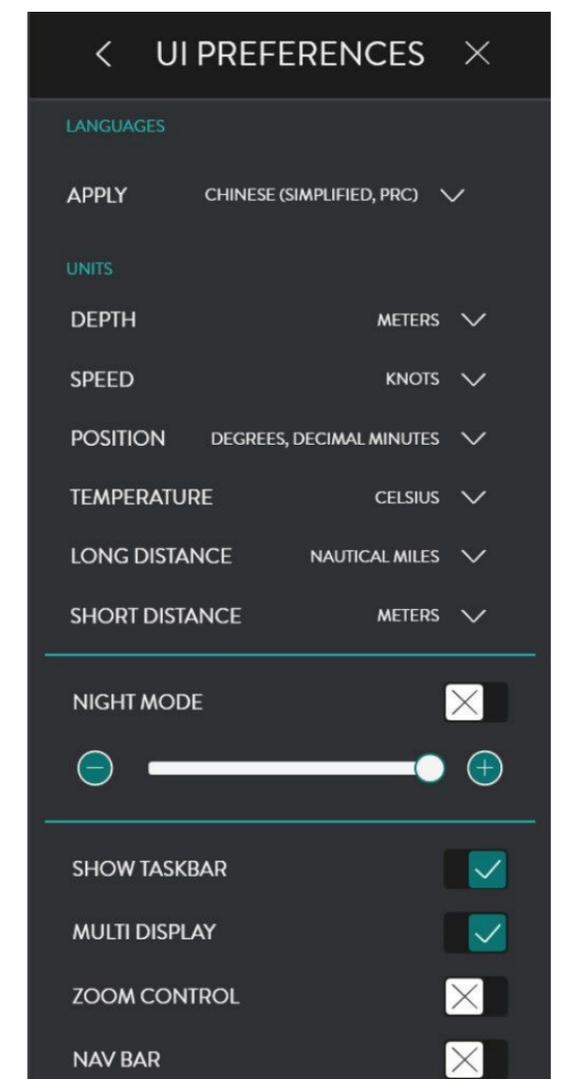
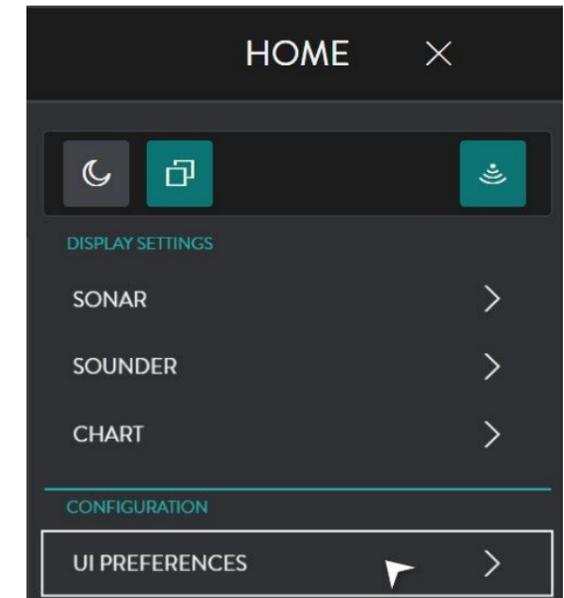
NOTE: Si OFFSET UTC de l'heure locale est incorrecte, il en résultera une mauvaise hauteur d'eau exploitée.

3.3 PREFERENCES UI

Cela fournit au WASSP CDX les options sélectionnées par l'utilisateur.

Depuis la Barre de MENU, sous CONFIGURATION sélectionner UI PREFERENCES.

Cela fournit les options de préférences suivantes.



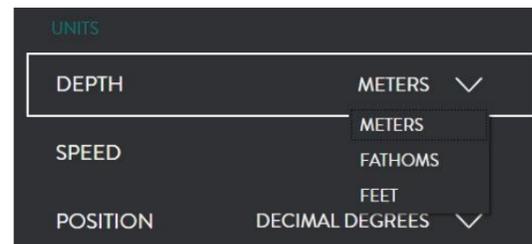
3.3.1. Langues

La langue sélectionnée sera appliquée.



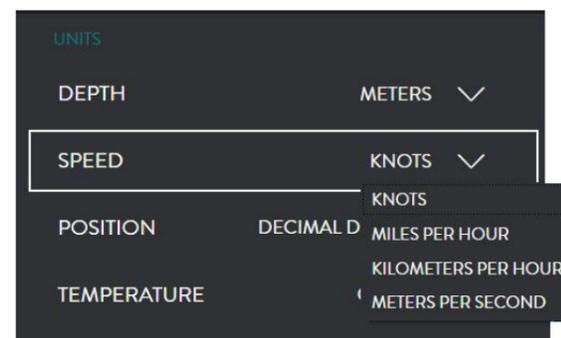
3.3.2. Profondeur

Sélection en Mètres, Phatoms ou Pieds.



3.3.3. Vitesse

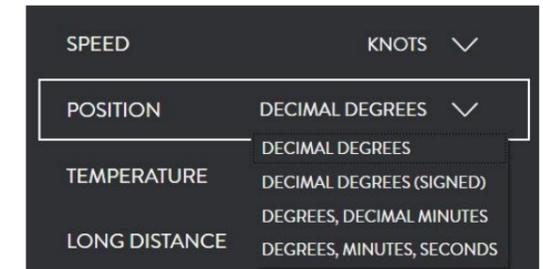
Vitesse en nœuds, MILS Nautique/Heure, KILOMETRES / Heure or METRES / Seconde.



3.3.4. Position

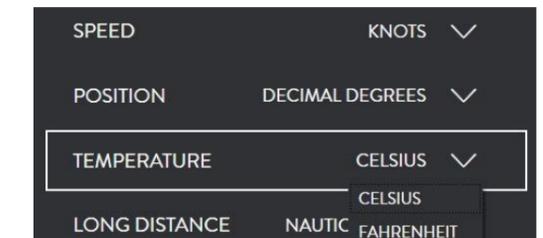
Affichage de la position en :

DECIMAL DEGREES; DECIMAL DEGREES; MINUTES ou DEGREES, DEGREES, MINUTES, SECONDS.



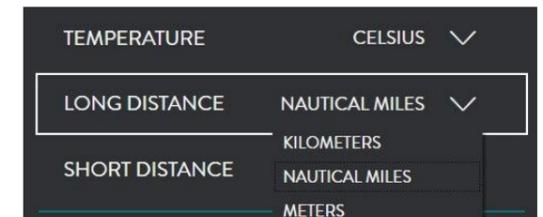
3.3.5. Température

Degrés CELSIUS ou FAHRENHEIT.



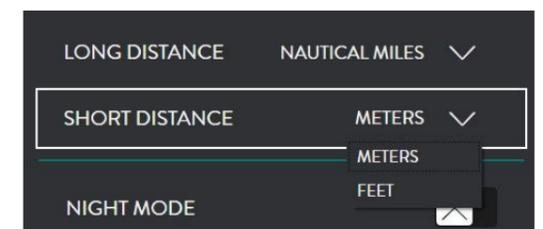
3.3.6. Distance

Distances en MILES NAUTIQUE, KILOMETRES, METRES OU Pieds.



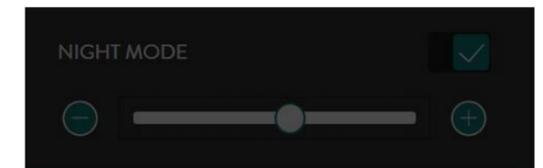
3.3.7. Courte Distance

Distances en METRES Ou PIEDS.



3.3.8. Mode Nuit

Cochez la case pour activer le MODE NUIT. Utilisez le curseur pour régler le niveau de luminosité.



REMARQUE: Vous pouvez activer ou désactiver le mode Nuit à partir du menu principal Barre d'accès rapide.

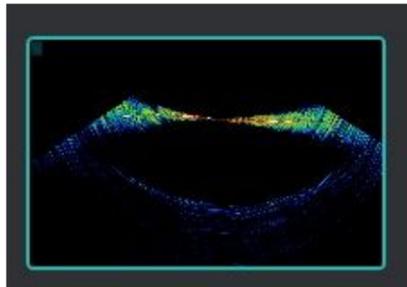
3.3.9. Multi Affichage

Activez cette case pour un affichage partagé.



Exemple d'affichage quand case non activée ("3.4. Layout" page 31).

Exemple d'affichage lorsque la case est active. ("3.4. Layout" page 31).



3.3.10. Contrôle Zoom



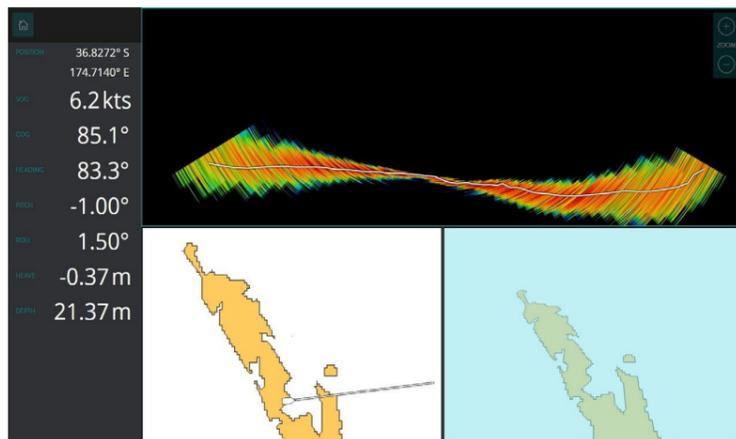
Cochez la case pour activer le contrôle d'affichage ZOOM. L'outil de contrôle du zoom apparaît en haut à droite du panneau actif et s'applique à ce panneau actif.



NOTE: Le panneau d'affichage actif est le panneau actuellement sélectionné. Pour basculer le panneau actif, cliquez dans le panneau

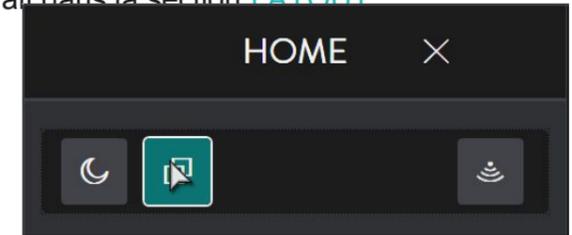
3.3.11. Barre de Navigation

Active, elle apparaît sur le côté gauche de l'écran. Elle affiche les principales données de navigation.



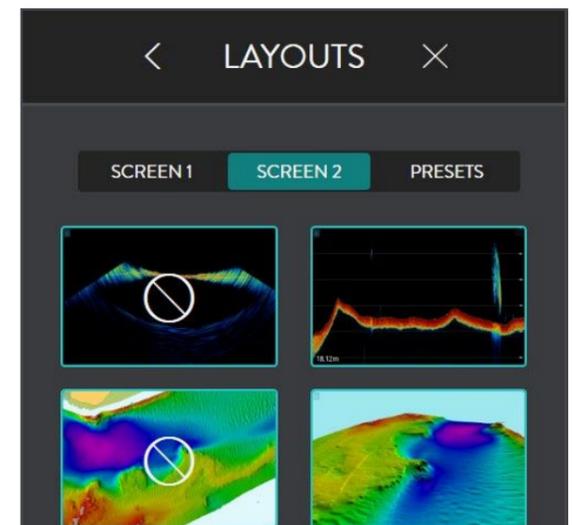
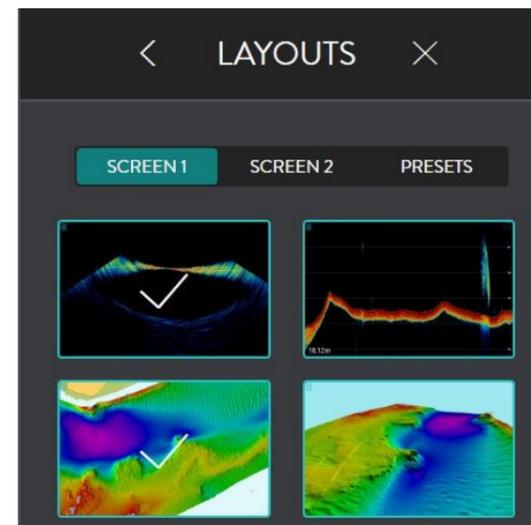
3.4. Disposition d’Affichage

La configuration des fenêtres d'affichage, se fait dans la section **LAYOUT**. Depuis la barre d'accueil, sélectionner **LAYOUTS**.

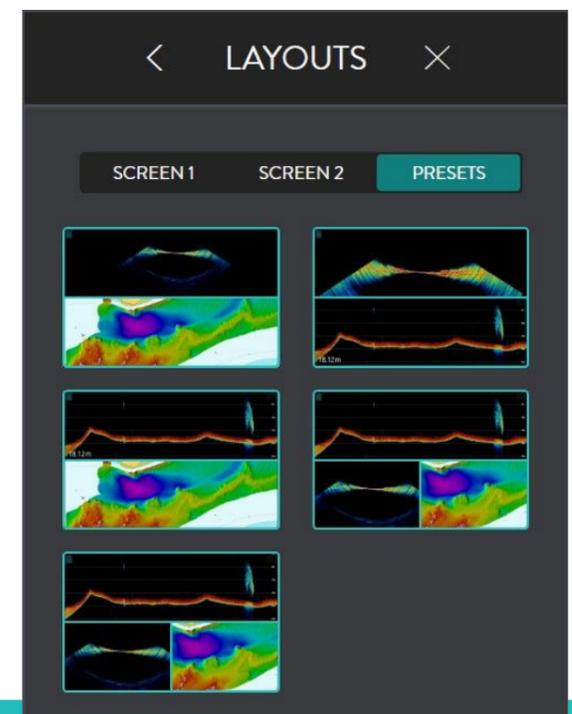


ECRAN 1 Permet les options de sélection de disposition pour une seule configuration d'affichage. La sélection de mise en page dépendra des fonctionnalités activées.

ECRAN 2 Permet les options de sélection de disposition pour une configuration à double affichage. La sélection de mise en page dépendra des fonctionnalités activées.



PRESELECTION permet de sélectionner les dispositions préconfigurées disponibles.



4 REGLAGES DU PANNEAU D’AFFICHAGE

Les panneaux d’affichage se configurent depuis le menu ou via les paramètres d’affichage de la configuration.

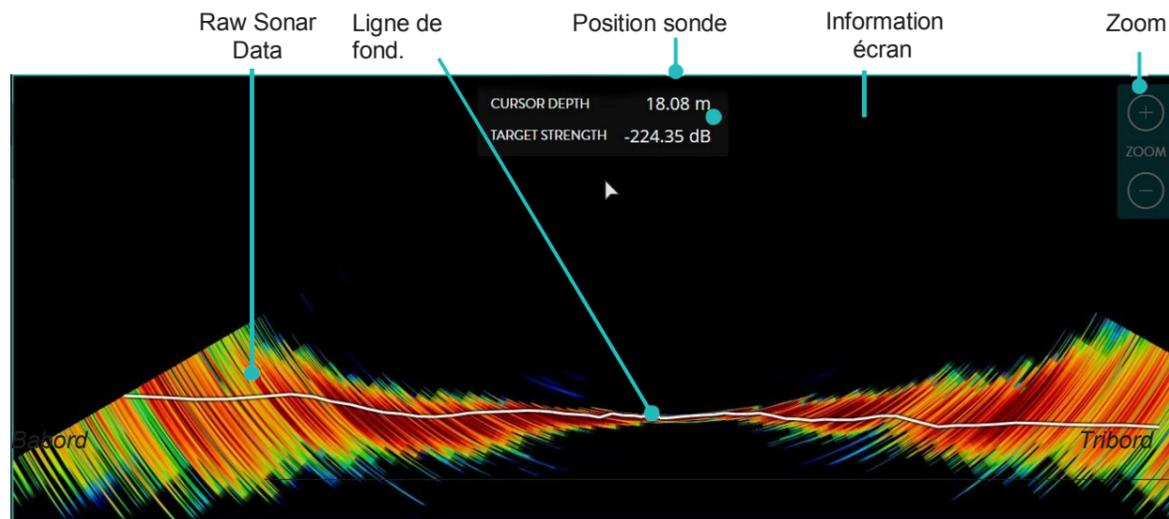
Généralement, les modules du menu couvrent les éléments les plus fréquemment consultés, mais permettent également un accès direct à la barre MENU via l’option réglage affichage du menu.



NOTE: Toutes les options de configuration sont accessibles via le menu et les options du réglages.

4.1.1. SONAR

Le panneau d’affichage du sonar montre la colonne d’eau et le profil du fond sous la sonde.



INFORMATION ECRAN

Profondeur force d’écho

L’écran sonar peut être zoomé et dézoomé.

L’**AUTO ZOOM** permet de zoomer automatiquement l’affichage à la profondeur optimale pour afficher la détection et les fonds.

L’**AUTO ZOOM** peut être active depuis le menu. *voire “4.1.1.3. Display” page 35.*

ZOOM & PAN CONTROL

Le zoom manuel de la profondeur et de la plage affichées peut être contrôlé à l’aide de la molette de la souris ou de l’outil ZOOM. *Voire “3.3.10. Zoom Control” page 30* la sélection se fait depuis + et – .

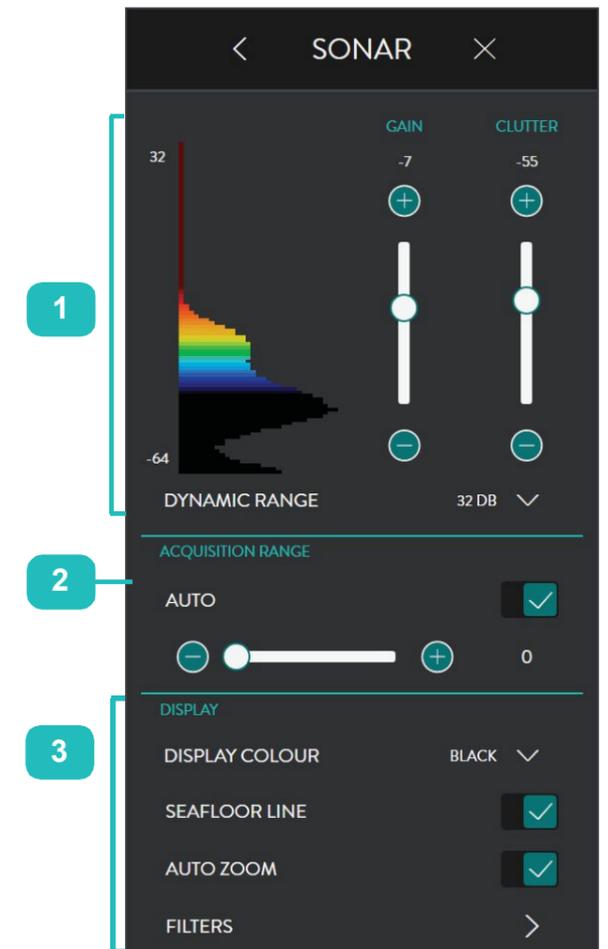


NOTE – Contrôle tactile possible pour le zoom.

L’écran Sonar peut être basculé de l’affichage profondeur à bâbord/tribord en cliquant sur le curseur et faites-le glisser.

4.1.1. Options de configuration sonar

Depuis la bar du MENU D’ACUEIL, sous **Réglage affichage** sélectionner **SONAR** quand il y a un panneau d’affichage Sonar. Vous avez accès aux options suivantes



1

GAIN

GAIN, CLUTTER, ECHELLE DYNAMIQUE et **COULEUR AFFICHAGE** servent à optimiser l’affichage SONAR et les préférences utilisateur. *Voire “4.1.1.1. Gain” on page 34.*

2

ACQUISITION D’échelle

Commande le DRX pour définir la plage de ping/ à la transmission. *voire “4.1.1.2. Acquisition d’échelle” page 35.*

3

DISPLAY

Contrôle pour les réglages d’affichage. *voire “4.1.1.3. écran” page 35.*

COULEUR D’AFFICHAGE Accès à la palette sélection.

LIGNE DE FOND permet de superposer la ligne du fond sur les données du sonar.

AUTO ZOOM permet d’agrandir automatiquement l’affichage pour s’adapter au panneau d’affichage, ou au contrôle du zoom d’affichage.

FILTRES permet le réglage des filtres de traitement du signal pour optimiser les données et l’affichage lors d’un fonctionnement dans un environnement où le bruit, le fouillis et autres interférences affectent les données. *voire “3.2.4. Réglages Filtres” page 18.*

4.1.1.1. Gain

GAIN, **CLUTTER**, **ECHELLES DYNAMIQUES** et **AFFICHAGE COULEUR** sont utilisés pour optimiser les préférences utilisateur de l'affichage sonar. Cela se fait en sélectionnant l'échelle dynamique pour afficher la palette de couleurs utilisée dans la plage dynamique affichée, le niveau de gain à afficher dans la page dynamique disponible et le bruit pour supprimer les couleurs.

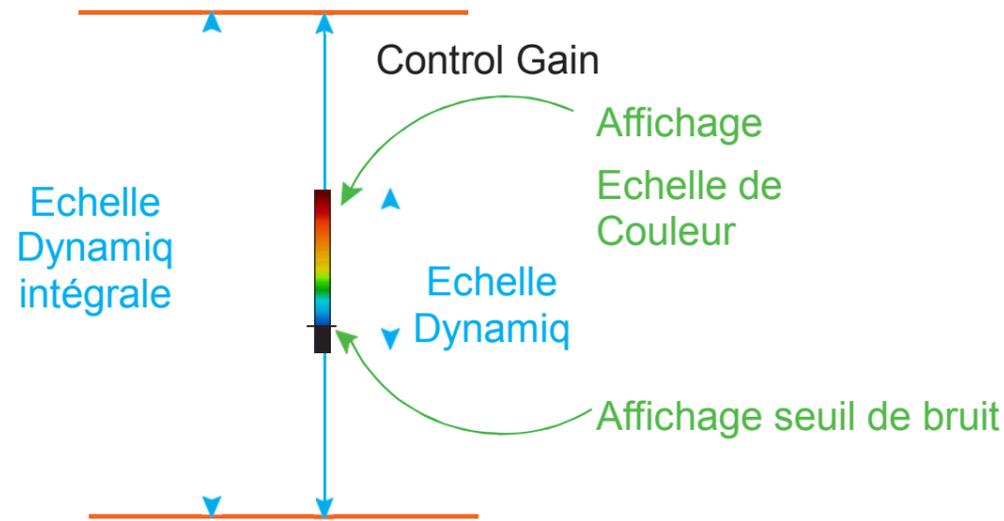


Figure 4. Gain Sonar et Contrôle d'échelle Dynamique & Clutter

Gain

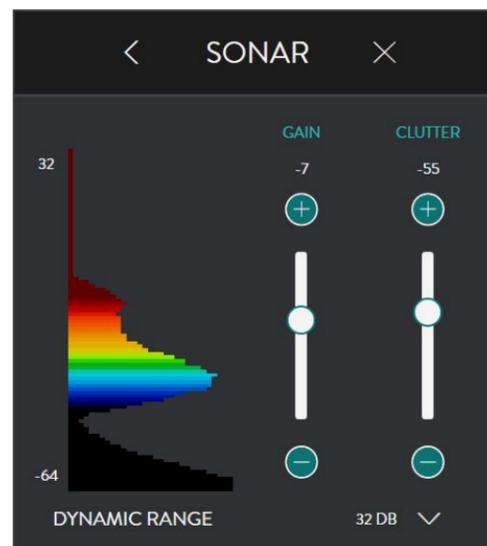
Le niveau de gain peut être ajusté avec le curseur.

L'affichage histogramme parallèle à l'échelle curseur indique la propagation des retours de force de la cible.

Clutter

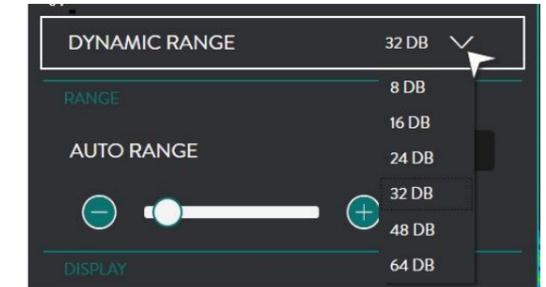
Le bruit de faible niveau et l'encombrement des sédiments, le bruit du système, etc. peuvent apparaître sur l'écran sous forme de points. Ceux-ci peuvent être supprimés en utilisant le contrôle de Clutter (fouillis).

Le contrôle du clutter effacera tout retour inférieur à la force de retour spécifiée sur le curseur. Les retours supprimés apparaîtront en noir sur l'histogramme et ne seront pas affichés dans le panneau.



Echelle Dynamique

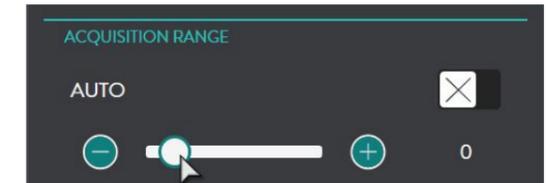
L'affichage échelle dynamique peut être ajusté à partir de ces options.



4.1.1.2. Acquisition Range

DRX réglage du taux de Ping / échelle de transmission. L'échelle peut être réglée manuellement avec la barre de réglage ou automatiquement en sélectionnant **ECHELLE AUTO**.

L'**ECHELLE AUTO** est automatiquement déterminée en fonction de la profondeur.

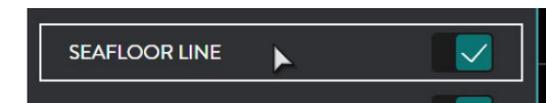


4.1.1.3. ECRAN

Un grand choix de couleur de fond d'écran **Couleur D'ECRAN**.



LIGNE DE FOND Activation de l'affichage de la ligne de fond.



ZOOM AUTO Ajustement automatique de l'écran pour afficher la détection et le fond.



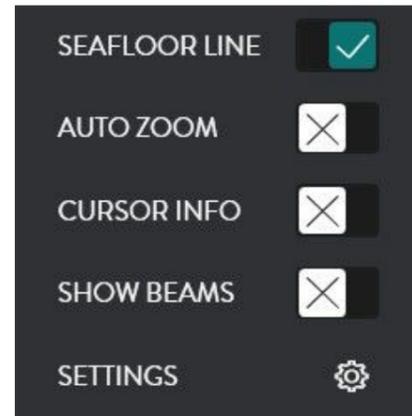
FILTRES permet le réglage des filtres de traitement du signal pour optimiser les données et l'affichage lors d'un fonctionnement dans un environnement où le bruit, le fouillis et autres interférences affectent la qualité des données.



VOIRE "3.2.4.Réglages Filtres" page 18

4.1.2. Sonar

Accès par un clic droit dans le Panneau d'affichage Sonar.



LIGNE DE FOND

Permet d'afficher l'overlay de la ligne de sonde..

ZOOM AUTO

Permet à l'affichage d'être agrandi automatiquement pour s'adapter au panneau d'affichage ou au zoom d'affichage contrôlé par l'utilisateur.

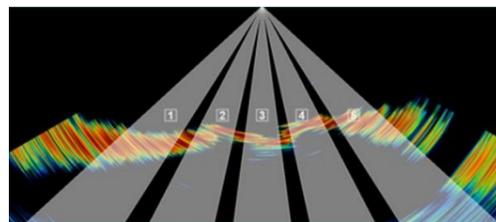
INFO CURSEUR

Affiche les informations en overlay.

BEAMS

Affiche les faisceaux en overlay à l'affichage Sonar .

Voire "4.2.1.3. réglages faisceaux" page 41.



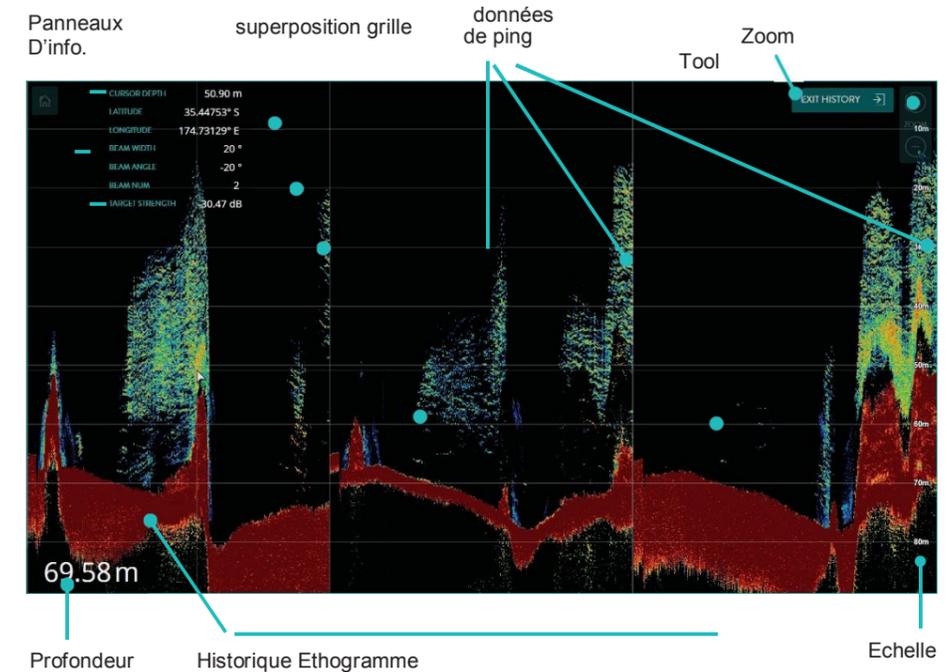
PARAMETRES

Cette option affiche le menu **SONAR** . voire "4.1. Sonar" page 32.

4.2. SONDEUR

Le panneau d'affichage du sondeur affiche l'affichage de l'éthogramme du sondeur traditionnel pour chacun des faisceaux actifs sélectionnés.

Il est possible d'avoir à l'écran le faisceau simple, triple ou 5 faisceaux. Le triple faisceaux est illustré ci-dessous.



INFORMATION à l'affichage.

Fournit les informations au curseur:

- » Position profondeur
- » détails faisceaux
- » force de l'écho



ZOOM &
PAN CONTROL

L'affichage sondeur peut être zoomé et dézoomé..

AUTO ZOOM permet à l'affichage d'être zoomé automatiquement à la profondeur optimale pour montrer le fond et la détection.

AUTO ZOOM peut être activé depuis le menu principal. *Voire "4.2.1.2. Display." page 40.*

Le zoom Manuel de la profondeur peut être contrôlé par l'outil **ZOOM** *voire "3.3.10. Zoom Control" page 30* en sélectionnant les touches + ou -.

NOTE: CONTROLE TACTILE ZOOM POSSIBLE.

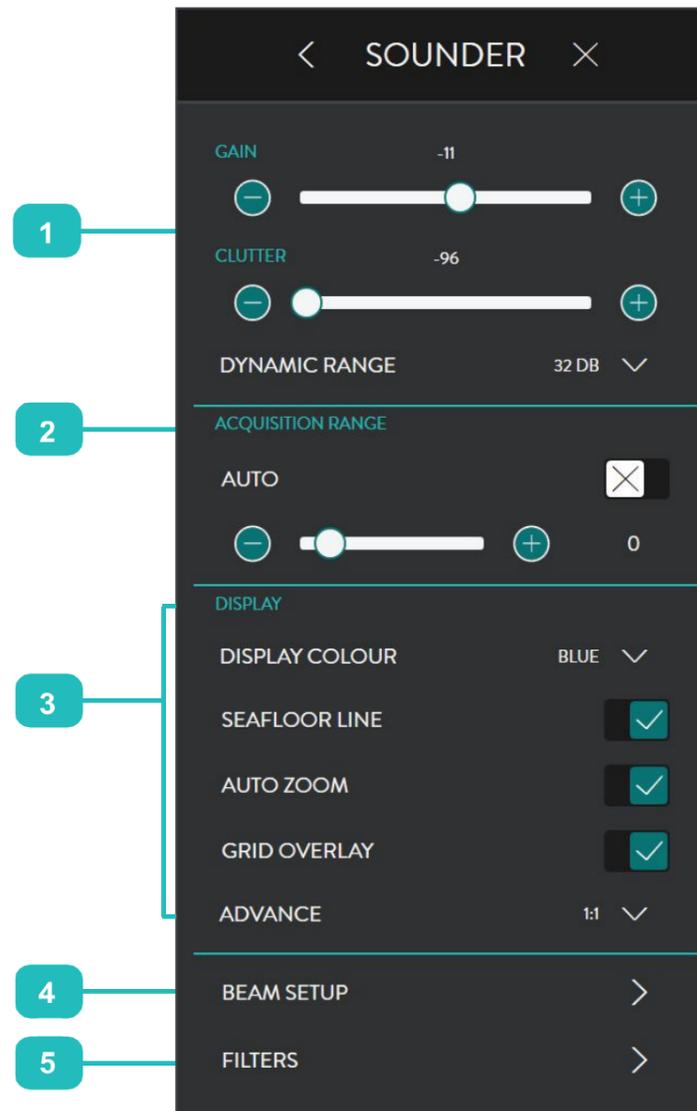
L'écran SONDEUR peut afficher l'historique:

- » Faire un clic gauche sur le curseur et faites glisser pour voir l'historique en mode panoramique.
- » Sur ce panoramique **EXIT HISTORY** apparait
- » Pour sortir de ce mode cliquez sur **EXIT HISTORY**

L'écran SONDEUR peut basculer en profondeur. Pour effectuer un panoramique en profondeur, faites un clic gauche sur le curseur et faites glisser.

4.2.1. Configuration SONDEUR

Depuis la barre d'accueil, sélectionner SONDEUR quand il y a un panneau d'affichage sondeur. Vous accèderez aux options suivantes:

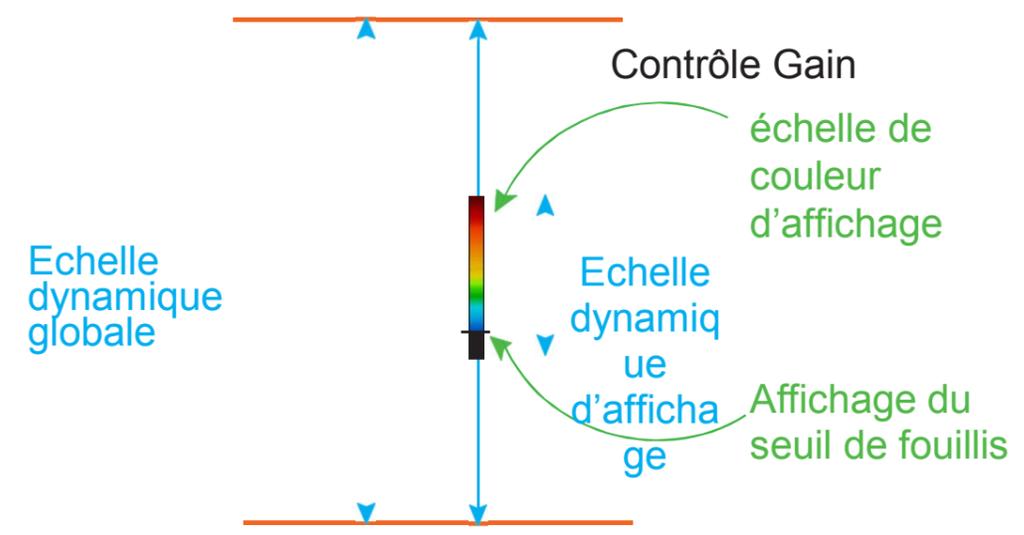


- 1** GAIN: GAIN et ECHELLE DYNAMIQUE et COULEUR d'ECRAN sont utiles à l'utilisateur pour optimiser l'exploitation du sondeur. *Voire "4.2.1.1. Gain" page 39.*
- 2** ECHELLE: Commande DRX pour définir la plage de ping / transmission pour le système

- 3** AFFICHAGE: Contrôles pour paramètres affichage. *Voire "4.2.1.2. Affichage" page 40.*
AFFICHAGE COULEUR : accès à la palette d'affichage.
LIGNE DE FOND : permet l'affichage en overlay de la ligne de fond en mode sonar.
AUTO ZOOM permet l'agrandissement automatique pour s'adapter au panneau d'affichage, ou au zoom d'affichage contrôlé par l'utilisateur.
GRILLE OVERLAY superposition de la grille en mode sonar.
ADVANCE permet d'avancer le défilement de l'image sondeur à la vitesse choisie.
- 4** REGLAGE FAISCEAU: Permet le réglage indépendant des faisceaux. *Voire "4.2.1.3. réglages faisceaux" page 41.*
- 5** FILTRES: Permet le réglage des filtres de traitement du signal pour optimiser les données et l'affichage en cas de fonctionnement dans un environnement où le bruit, le fouillis et autres interférences affectent la qualité des données. *Voire "3.2.4. Réglages Filtres" page 18.*

4.2.1.1. Gain

GAIN, CLUTTER, E et ECHELLE DYNAMIQUE sont utilisés pour optimiser l'affichage du sondeur à la préférence de l'utilisateur. Ceci se fait en sélectionnant la gamme dynamique à afficher, l'échelle de couleur utilisée dans toute la plage dynamique affichée, le niveau de gain à afficher dans la plage dynamique disponible et le fouillis pour supprimer les couleurs.



Gain

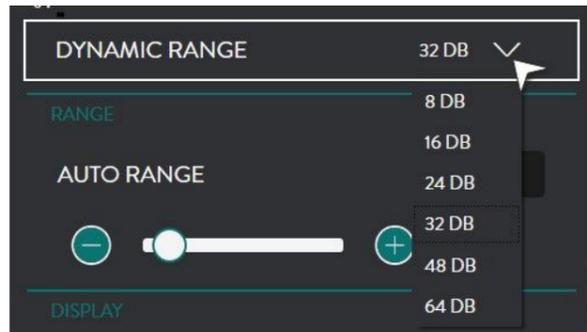
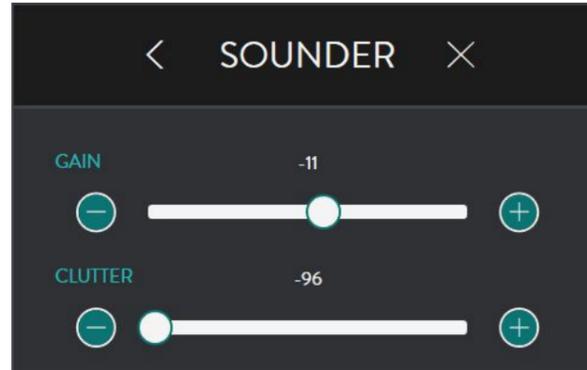
Le niveau de gain peut être ajusté avec le curseur.

Clutter

Le contrôle du Clutter effacera tout retour inférieur à la force de retour spécifiée sur le curseur. Les retours supprimés ne seront pas affichés Dans le panneau.

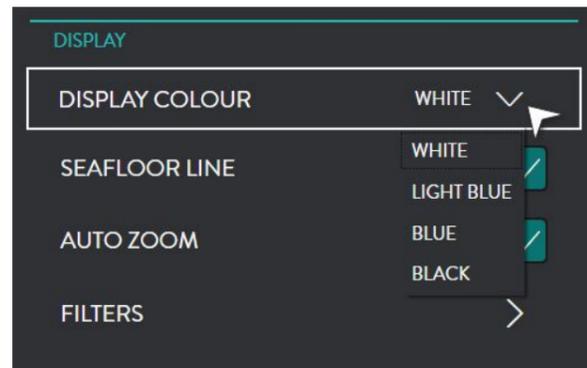
Echelle dynamique

L’affichage de l’échelle dynamique peut être ajusté à partir des options suivantes.



4.2.1.2. Affichage

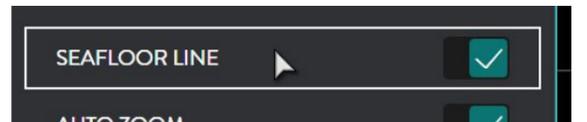
Les Couleurs d’affichage permettent d’utiliser les différentes échelles de couleur à l’affichage.



LIGNE DE FOND Affiche la ligne de fond quand elle est validée.

AUTO ZOOM permet à l’affichage d’être automatiquement zoomé à la profondeur optimale pour afficher fond et détection.

Superposition Grille superpose une grille à l’affichage sondeur.

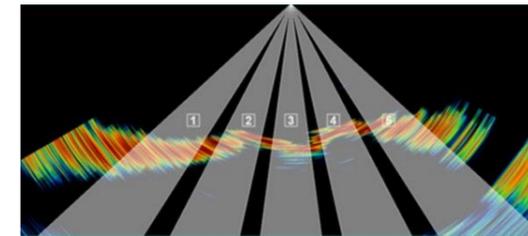


DEFILEMENT Règle la vitesse de Défilement de l’image.

4.2.1.3. Réglage faisceau

Réglage faisceau permet le réglage indépendant de chaque faisceau.

Les faisceaux de sondeur sont équivalents à un ensemble de sondeurs à faisceau unique indépendants qui peuvent être utilisés à n’importe quel angle à travers la bande multifaisceaux. Cela peut être représenté sur la vue du sonar.

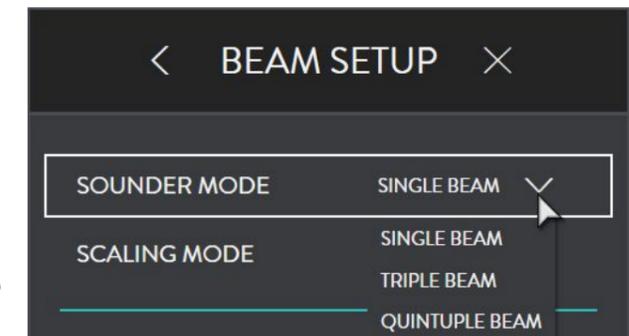
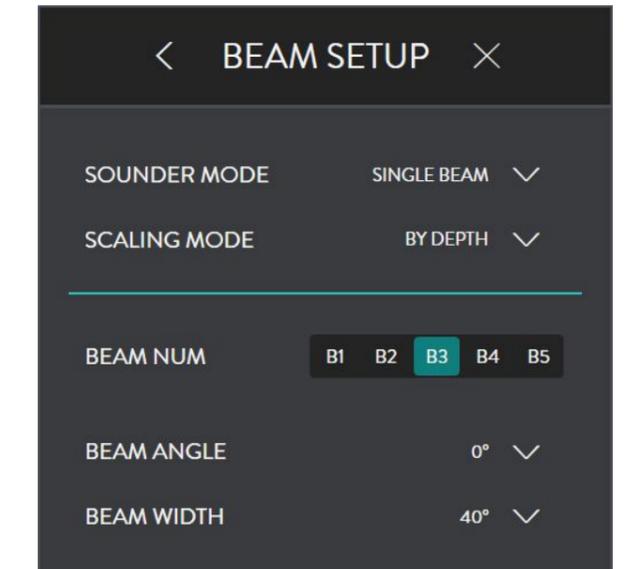
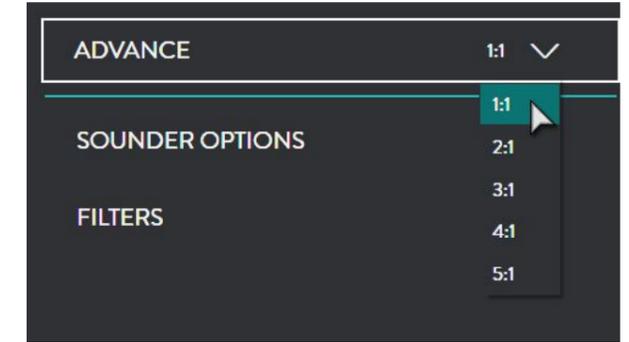


Le REGLAGE FAISCEAU permet d’afficher 1, SIMPLE FAISCEAU, 2, TRIPLE FAISCEAUX, OU 5 CINQ FAISCEAUX, dans le panneau d’affichage sondeur.

SIMPLE FAISCEAU UNIQUEMENT LE B3
TRIPLE FAISCEAUX B2, B3 et B4

CINQ FAISCEAUX B1, B2, B3, B4 ET B5

La configuration individuelle du faisceau est effectuée via la sélection du faisceau. Chaque faisceau peut être configuré indépendamment si les opérations par défaut doivent être changées



MODE ECHELLE L'échelle des faisceaux du sondeur peut être réglée soit l'échelle ou à partir de l'échelle de profondeur.

Si l'échelle de profondeur est sélectionnée, les données seront ajustées pour compenser l'angle de faisceau proportionnellement à la profondeur sous la sonde..

1. Sélectionner le faisceau à configurer depuis l'option **NUM FAISCEAUX**.

Ici le Faisceau 3 est sélectionné (faisceau 3 est le point le plus bas).

2. Pour le faisceau sélectionné, régler l'angle du faisceau central dans les options **Angle de faisceau**.

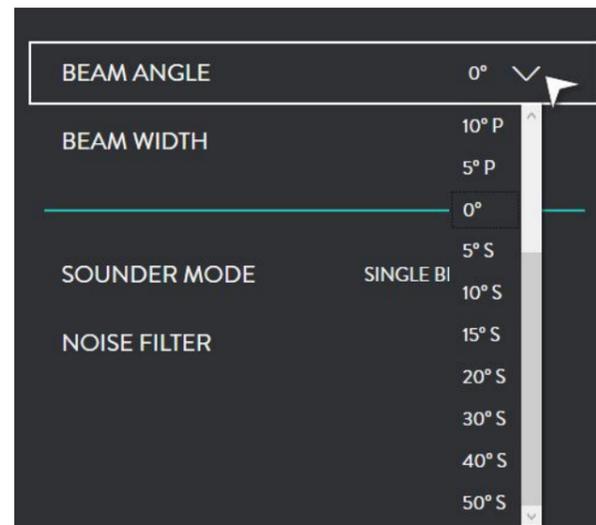
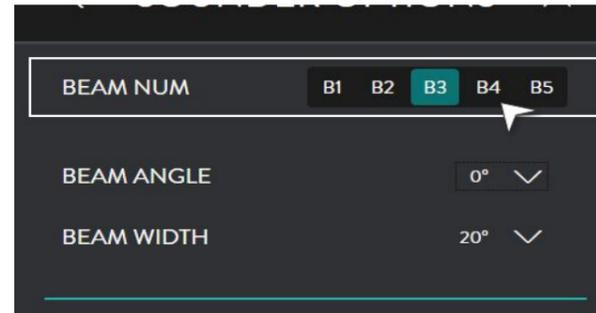
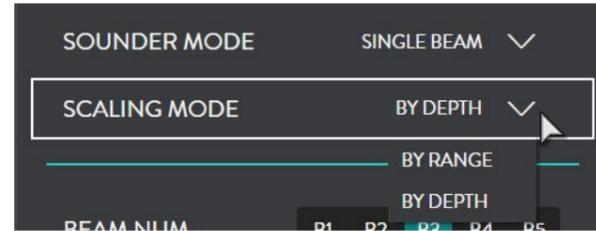


NOTE: 0° est le centre, P l'angle Bâbord, S l'angle tribord.

3. Pour le faisceau sélectionné, définir sa largeur à partir de **LARGEUR DE FAISCEAU**.

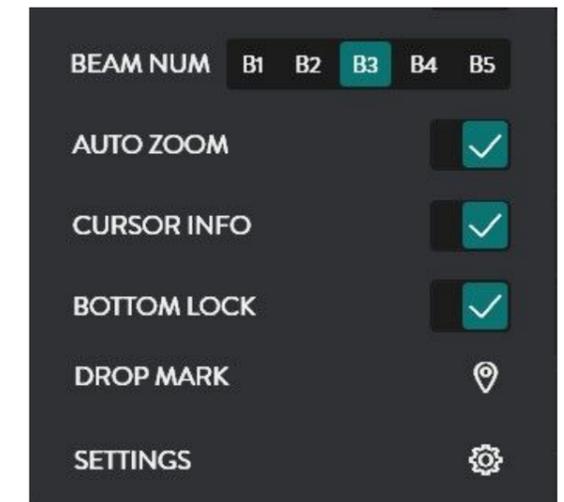


NOTE: L'angle et la largeur du faisceau central déterminera la couverture du faisceau sur le fond.



4.2.2. Sondeur

Accessible depuis un clic droit sur le panneau affichage sondeur.



FAISCEAU NUM Permet la sélection d'un faisceau individuel. Le contrôle est disponible en **MODE SONDEUR** en **Simple faisceau** et permet la sélection de n'importe quel faisceau..

AUTO ZOOM Permet à l'affichage d'être agrandi automatiquement pour s'adapter au panneau d'affichage ou au zoom d'affichage contrôlé par l'utilisateur

INFO CURSEUR Affiche les informations au curseur en surimpression sur le panneau d'affichage.

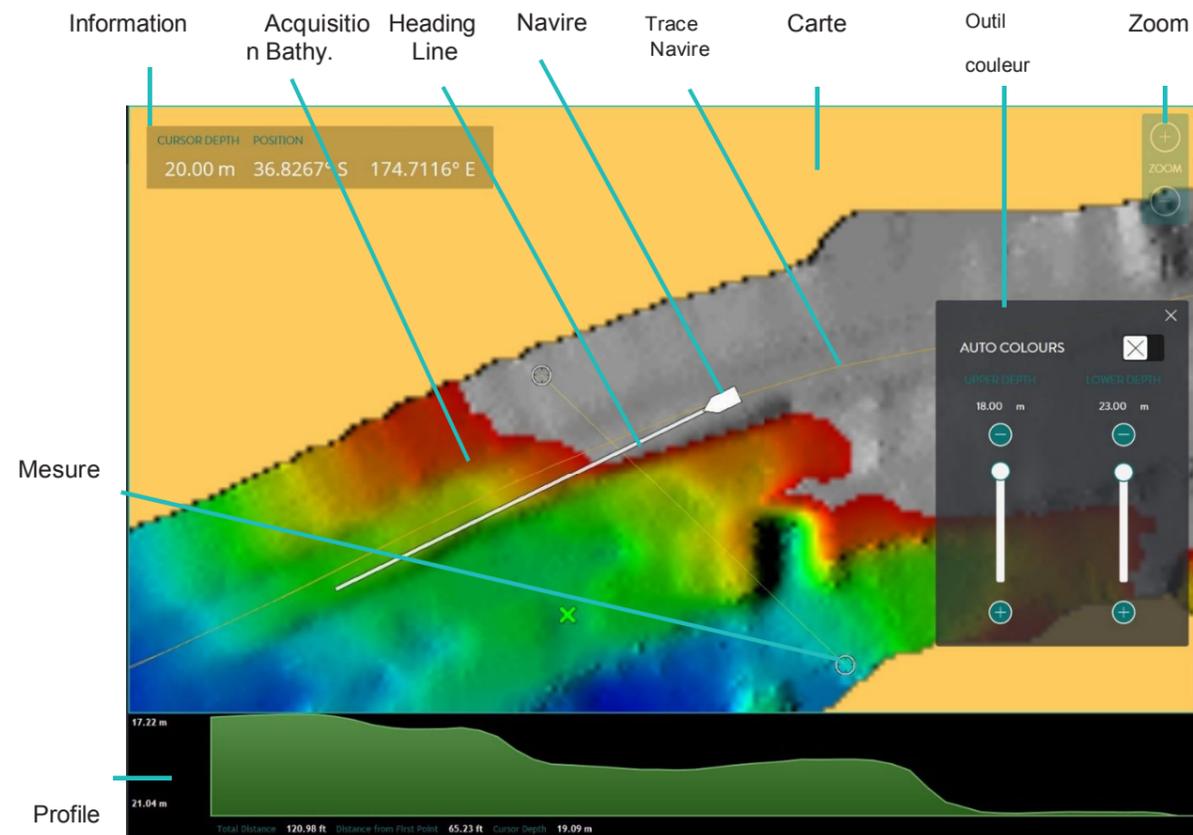
BOTTOM LOCK Le mode **BOTTOM LOCK**, verrouillage sur le fond, affiche le fond comme une ligne droite, quel que soit les variations de relief, mettant ainsi en évidence la détection sur le fond.

DROPMARK Place une marque à la position du curseur. Un clic droit permet de la supprimer ou la modifier. Un symbole du sous menu apparaîtra. Nom et couleur sont modifiable d'un clic. voir **"5.1. Marks" page 59..**

PARAMETRES Cette option accède au menu **Sondeur Menu**. **"4.2. Sondeur" page 37.**

4.3. CARTE

L'affichage cartographie illustre l'acquisition Bathymétrique et la dureté du fond (module optionnel), en temps réel sur la cartographie.



INFORMATION

Affiche les informations curseur :

- » Profondeur
- » Position

Le panneau des couleurs peut être affiché ou non.

Le zoom de l'affichage peut être contrôlé depuis la molette de la souris ou l'outil ZOOM, *voire "3.3.10. contrôle de Zoom" page 30.*

Par les touches + -.



ZOOM & PAN CONTROLE

NOTE: Contrôle tactile du ZOOM possible.

L'affichage 2D de la Cartographie est inclinable pour mettre en évidence les différences de zone. Pour ce faire, faire glisser le curseur, clique gauche maintenu.

L'affichage 3D de la carte est orientable; clic gauche au curseur et faites glisser.

4.3.1. Cartographie

La cartographie est soit :

- » Navionics Gold/Navionics+
- » Navionics Platinum

LA CARTE SD Navionics sera automatiquement détectée et installée dans le WASSP CDX.

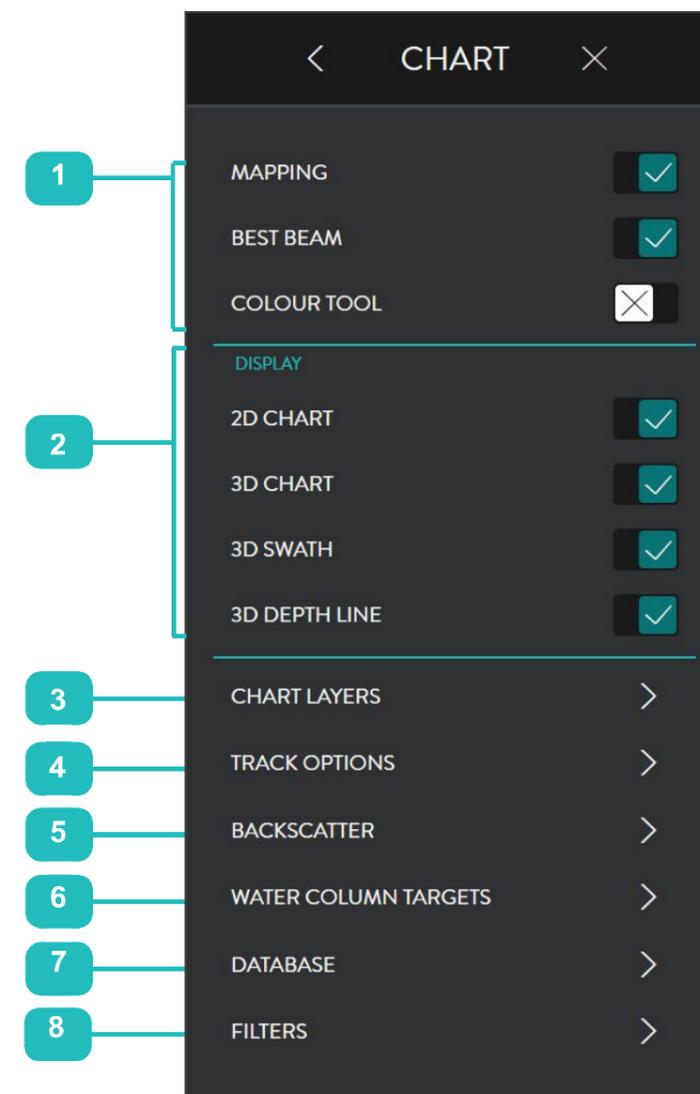


NOTE: La cartographie Navionics doit être enregistrée sur internet lors de sa 1ère utilisation. L'inscription sera automatique sur le CDX WASSP. Et nécessitera une connexion internet. Une fois enregistrée, aucune connexion ne sera requise.

4.3.2. Configuration Options

Depuis la **Barre d'accueil**, sélectionner **CARTE** quand apparait le panneau d'affichage 2D ou 3D D.

Les options suivantes apparaissent:



1	Cartographie	<p>Options de contrôle d'acquisition de bathymétrie</p> <ul style="list-style-type: none"> » Pour active ou désactiver l'acquisition Bathymétrique à sauvegarder dans la database et l'afficher : » Meilleur Faisceau : Pour optimiser la superposition de la sélection Bathymétrique. » OUTIL COULEUR: Sert à afficher la couleur de Bathymétrie. "4.3.2.1. outil couleur" page 47.
2	AFFICHER	<p>Affiche les options : Active/Désactive l'affichage de la cartographie</p> <ul style="list-style-type: none"> » CARTE 2D » CARTE 3D » BALAYGE 3D » LIGNE DE FOND 3D
3	COUCHES /CARTES	Active/Désactive les couches d'information à l'affichage. "4.3.2.2. Couches graphique."
4	OPTIONS TRACES	Permet d'activer la trace navire en 2D . "4.3.2.3. Options Traces" page 48.
5	Dureté Du fond	Accès aux options de configuration de la dureté du fond pour la superposition sur la carte. Voir "4.3.2.4. Dureté du fond" page 48.
6	CIBLES Détection	Accès aux options de configuration des cibles de détection pour la superposition sur le graphique carte . voir "4.3.2.5. Cibles détection dans la colonne d'eau.."
7	DATABASE	Utilisée pour configurer les base de données cartographie "4.3.5. Database" page 55.
8	FILTERS	Réglage des filtres de traitement du signal, pour optimiser l'affichage en cas de fonctionnement dans un environnement bruité, parasité, nuisant à la qualité des données.. voir "3.2.4.Règlage Filter " page 18.



NOTE: Les Options désactivées ne sont disponibles qu'avec les licences de fonctionnalité appropriées.

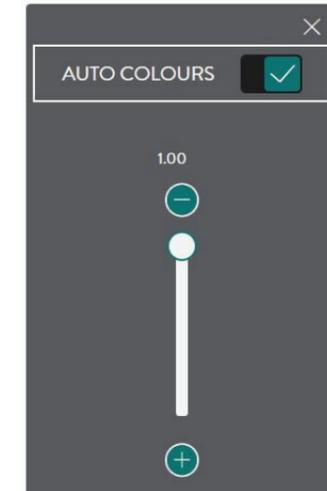
4.3.2.1. Outil Couleur

L'**outil Couleur** permet de définir la gamme de couleurs sur la Bathymétrie.

COULEURS AUTO Activées : la gamme de couleurs sera automatiquement affectée aux niveaux de profondeurs sous le navire.

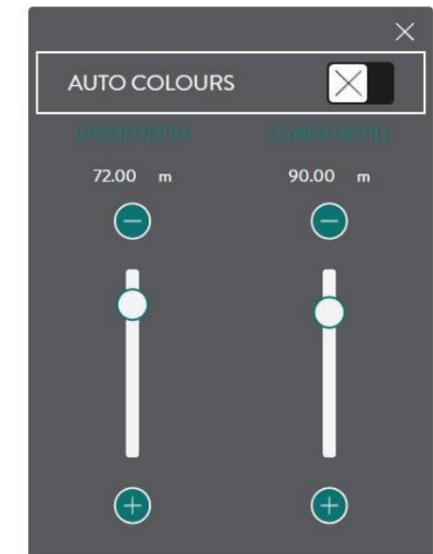
La gamme de couleurs PROFONDEUR, peut être ajustée par le curseur.

Cela permet de condenser ou d'étendre la gamme de couleurs pour une profondeur donnée.



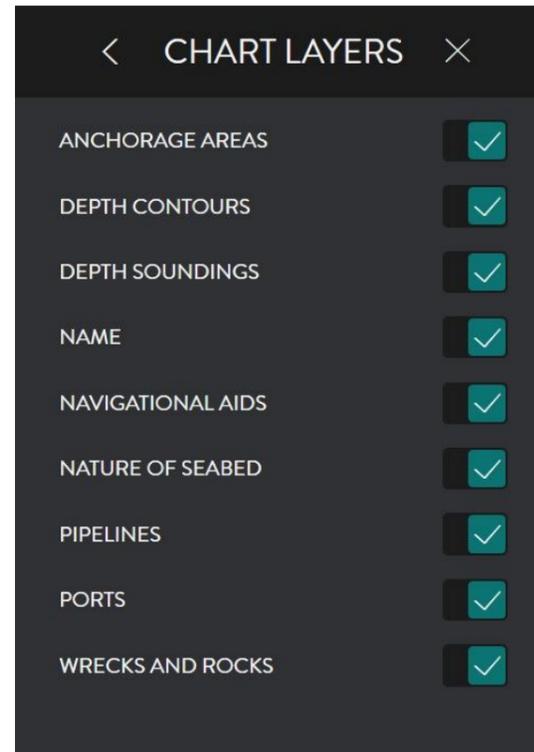
COULEURS AUTO Désactivées, la palette de couleurs sera contrôlée par l'utilisateur.

La gamme de couleurs sera alors condensée ou étendue en utilisant les barres de curseur pour l'appliquer entre 2 profondeurs spécifiées par l'utilisateur.



4.3.2.2. Couches de Carte

En sélectionnant **Couche de Cartes**, des couches de cartographie spécifiques peuvent être activées ou désactivées.



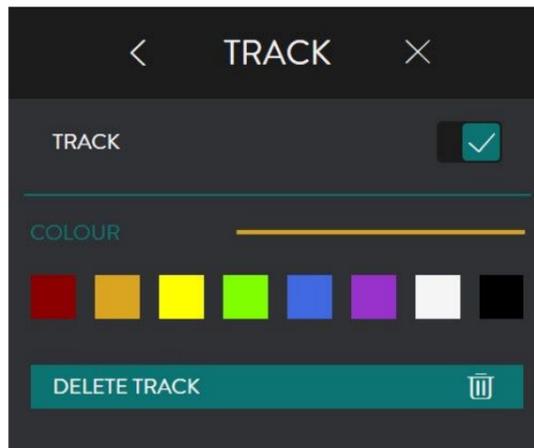
4.3.2.3. Options De Trace

TRACE, accès aux options suivantes:

TRACE : activation/désactivation des traces en mode 2D.

COLEUR attribue une couleur à la trace.

EFFACER TRACE Supprime la trace.



4.3.2.4. Dureté du fond.

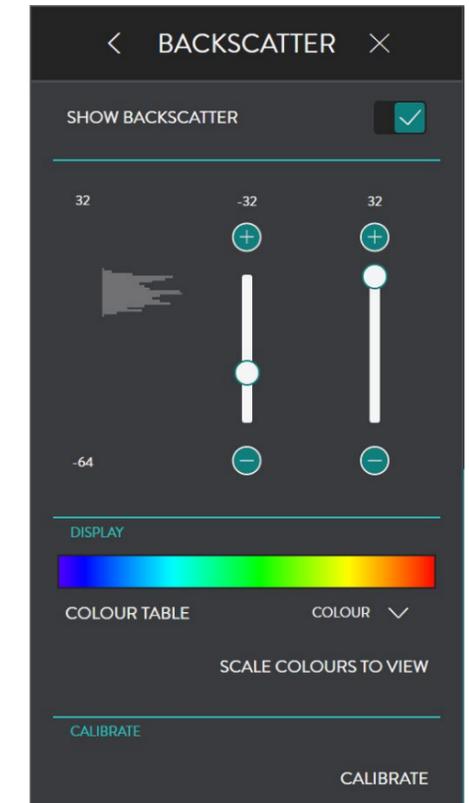
La superposition de la dureté du fond reflète l'intensité de la force de retour de signal sur le fond, ce dernier compensé de la pente, de l'angle du faisceau et d'autres pertes.

Une calibration de la dureté du fond doit être effectuée afin de compenser toutes les caractéristiques du système..

Affichage dureté : activée elle affiche la couche de dureté sur la carte.

La dureté du fond remplacera à l'écran les lignes de sonde.

La dureté du fond affichera la réflexion du fond en y associant les codes couleur.

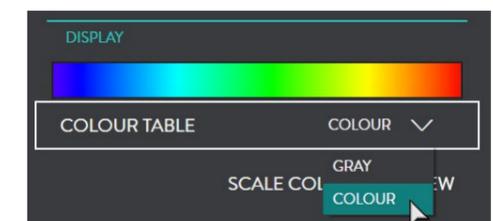
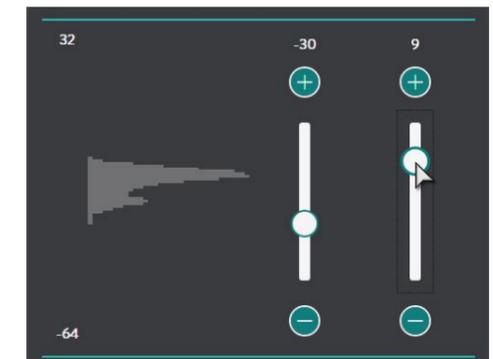


NOTE: Une calibration de la dureté du fond préalable à son utilisation est nécessaire.

Le contrôle de dureté du fond permet de définir la gamme de couleur d'affichage.

La modification de la plage de couleur se fait à partir des curseurs.

L'histogramme latéral indique la propagation réelle de l'intensité de dureté à l'affichage.



L'affichage de la dureté peut également être affiché soit en dégradé de gris ou en couleur, en sélectionnant à partir de la **Table de COULEUR**

La plage de couleurs peut être automatiquement ajustée pour optimiser les données en utilisant l'ECHELLE DE COULEUR. Ceci sélectionne la gamme de couleur qui s'appliquera à l'histogramme.



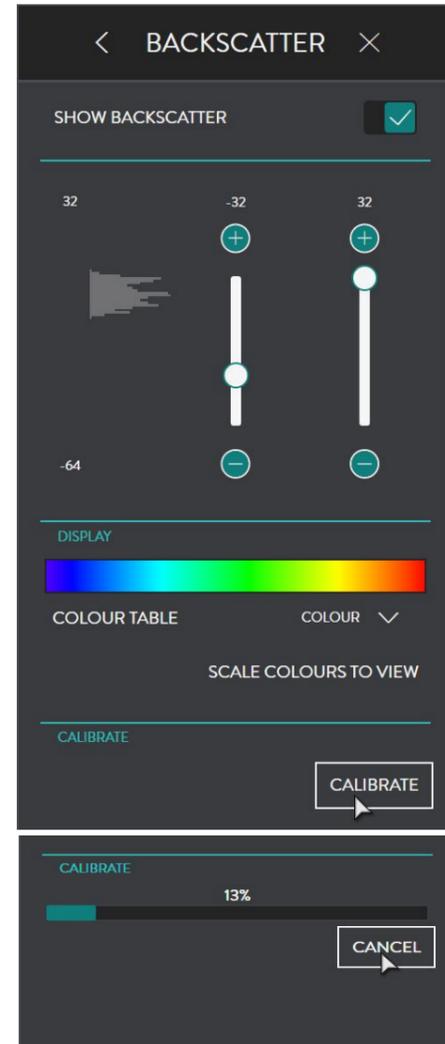
CALIBRATION : L'étalonnage de dureté du fond compensera les caractéristiques de système qui pourraient influencer sur l'affichage. Spécifiquement, cela compense les variations du diagramme de faisceau de la sonde, par rapport à sa valeur nominale.

La Calibration nécessite:

- « 10 – 50m de profondeur
- » Fond plat et consistant.
- » Conditions calmes
- » 200m minimum en ligne droite.

Pour effectuer la calibration de dureté:

1. Cocher **AFFICHAGE DURETE**
2. Aligner le run de calibration et commencer l'étalonnage.
3. Activer le bouton **CALIBRATION** :
 - Le déroulement dans la barre indique l'avancée.
 - Les données de dureté seront ajustées dynamiquement pendant le cycle de calibration.
 - Une 2è ligne à travers la bande indiquera quand la collecte de données d'étalonnage sera terminée.
4. Une fois terminée, la dureté sera ajustée aux niveaux compensés.
5. En appuyant sur ANNULER durant le cycle d'étalonnage, le processus de collecte de données sera interrompu et les données ne seront pas prises en compte.



NOTE: l'avancée de l'étalonnage s'affiche.



4.3.2.5. Cibles détection

En l'activant, les cibles de détection seront superposés au fond 2D et 3D cartographie.

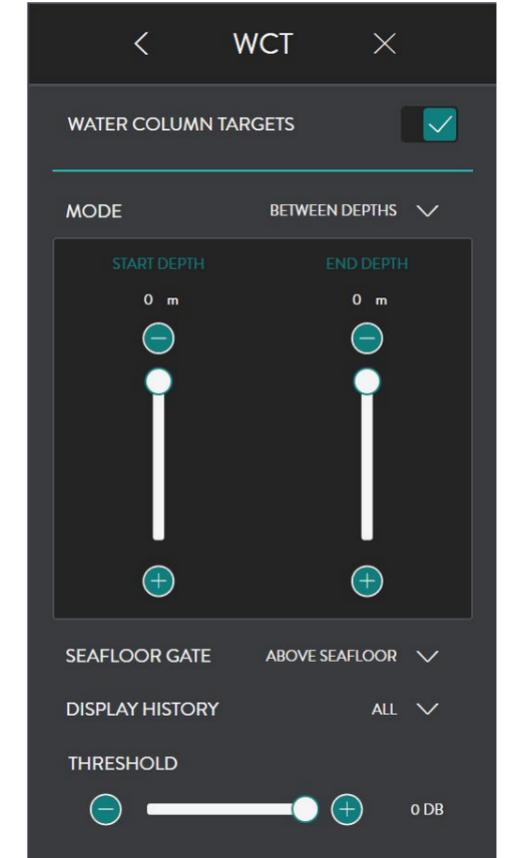
La couleur et la taille des détections dépendent de l'intensité du signal retour.

Les cibles dans la colonne

seront représentées et superposées sur la cartographie le seront individuelles ou en

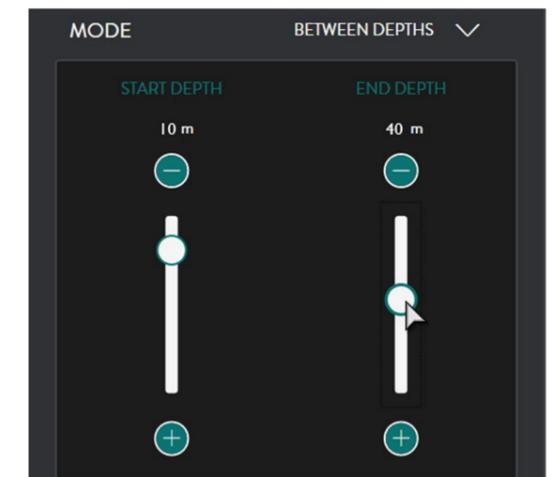
Bancs. Cependant ils afficheront des autres Détections (sacs.) et en fonction des seuils fixés sédiments et autres turbulences.

Les détections sont archivées et peuvent être récupérées pour afficher les données historiques.

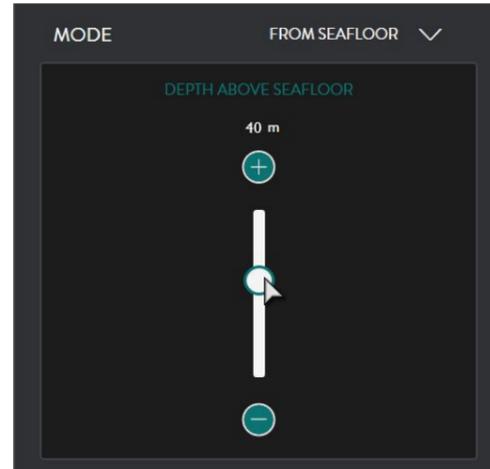


MODE permet de sélectionner **Entre 2 profondeurs** et **Sur le fond**. La zone d'intérêt peut être définies entre 2 eaux au dessous De la surface, **ENTRE 2 PROFONDEURS**, Ou une zone au dessus des fonds, **A PARTIR DU FOND** ;

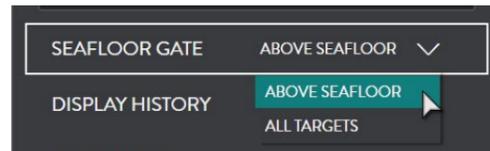
Quand **ENTRE 2 PROFONDEURS** est choisi, définir la **ZONE DE DEPART** et la **ZONE DE FIN** de profondeur en déplaçant les curseurs des barre de contrôle. La Détection hors de la zone sélectionnée sera ignorée.



Quand **DEPUIS LE FOND** est sélectionné, **PROFONDEUR AU DESSUS DU NIVEAU** se règle en faisant glisser le curseur sur la barre de contrôle. Les Détections au-dessus de la distance sélectionnée au-dessus du fond, seront ignorées.

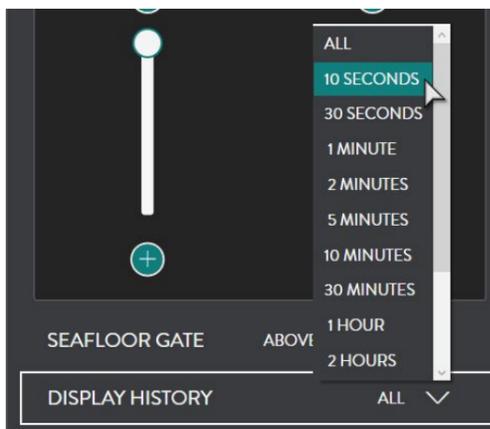


La **PORTE SUR LE FOND** bascule entre **AU DESSUS DU FOND** et **TOUTES CIBLE**. La zone d'intérêt peut être limitée au dessus du fond OU **TOUTES CIBLES** pour l'échelle intégrale de transmission. Ceci est particulièrement utile lorsque vous travaillez dans l'eau ou le fond est au-delà de la plage d'émission.



L'HISTORIQUE D'AFFICHAGE peut être sélectionné à une durée spécifiée ou **INTEGRALEMENT**.

La durée spécifiée déterminera le volume de données de détections qui sera affiché sur les panneaux.



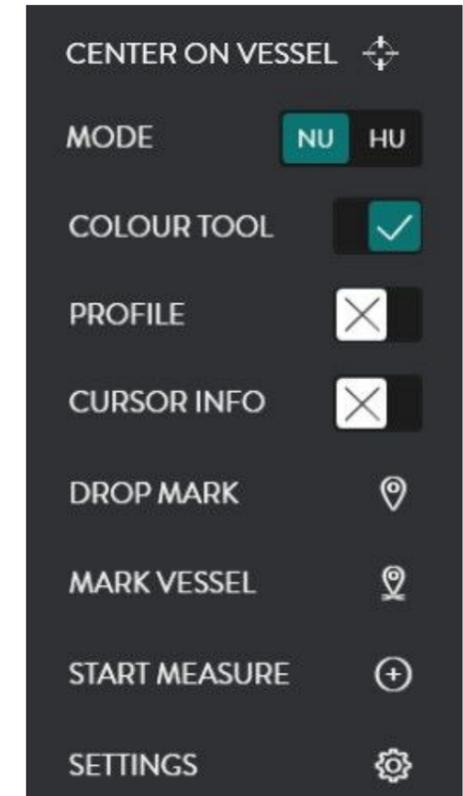
Le **CURSEUR DE SEUIL** sélectionne le niveau de force des cibles au-dessus duquel le signal de retour sera considéré comme une détection et sera affiché comme tel.



NOTE: Les cibles de la détection ne pourront être affichées sur la page que si elles se trouvent dans la zone sélectionnée et au-dessus du seuil défini au moment de l'acquisition.

4.3.3. Carte 2D

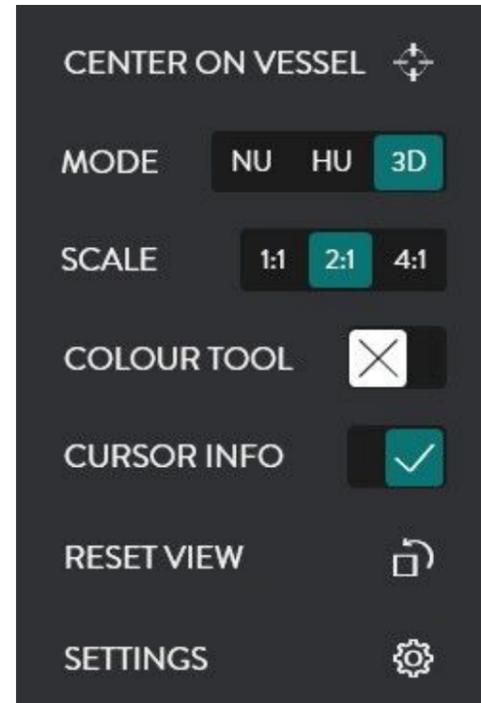
Pour accéder au menu 2D, faites un clic droit à l'écran:



CENTRER LE NAVIRE	Centre la carte à la position du navire. Ce mode est inopérant lorsque la carte est inclinée..
MODE	Affichage NU (North Up) ou HU (Head Up) de la carte.
OUTIL COULEUR	Affiche l' OUTIL COULEUR . "4.3.2.1. outil couleur" pe47 .
MONTRE LE PROFILE	Valide l'outil profil. Voir "5.2. Outil profil" page 60 .
INFO CURSEUR	Superpose les infos au curseur sur la carte.
MARQUE CURSEUR	Place marque à la position du curseur. Pour la modifier ou la supprimer, clic droit sur le symbole, un sous menu apparait. "5.1. Marques" page 59 .
MARQUE NAVIRE	Place une marque à la position du navire.
MESURE	Définie les marques de la zone PROFIL . voir "5.2. Outil Profil" page 60 .
REGLAGES	Option du menu CARTE . VOIR "4.3.1. Chart Configuration Options" page 46 .

4.3.4. Carte 3D

Pour accéder au menu 3D, faites un clic droit à l'écran:



CENTRER LE NAVIRE

Centre la carte à la position du navire.

MODE

Bascule entre **NU** (North Up), et **HU** (Head Up) une rotation qui permet d'orienter le navire et la carte : clic gauche au curseur et Faire glisser.

Echelle

Possibilité de modifier l'échelle vertical du mode 3D sans modifier l'échelle horizontale. Cela accentuera les caractéristiques du fond.

OUTIL COULEUR

Affiche L'OUTIL **COULEUR**. Voir "4.3.2.1. Outil couleur" page 47.

INFO CURSEUR

Superpose les infos au curseur sur la carte.

RESET VUE

Reset à la résolution native.

REGLAGES

Réglages du menu CARTE. VOIR "4.3. Carte" page 44.



NOTE: le contrôle carte 3D est lié au 2D, ainsi le contrôle de l'affichage 2D aura un impact sur l'affichage 3D.



NOTE: L'information au curseur affiche uniquement la profondeur au curseur sur la bathymétrie cartographiée.

4.3.5. Database (base de données)

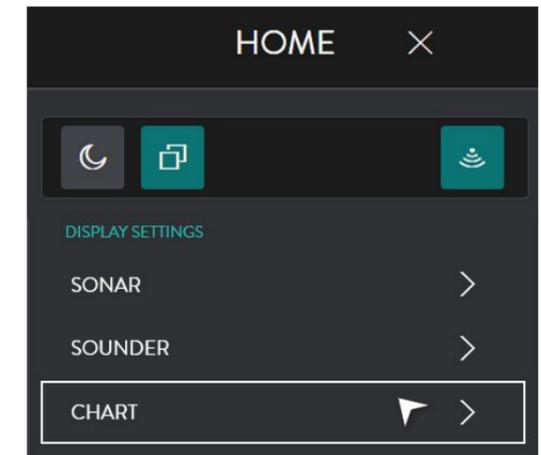
La Database de cartographie est utilisée pour tous les stockages de données du **WASSP CDX**

La **DATABASE** est utilisée pour configurer le Database de carto. Les données Bathymétriques du DRX seront enregistrées dans la base de données sélectionnée.

La section **DATABASE** peut également être utilisée pour importer des données telles que les données provenant du Navigator provenant des versions précédentes de WASSP.

Pour accéder aux pages menu du **DATABASE**:

1. depuis la **BARRE D'ACCUEIL**, sous **REGLAGES AFFICHAGE**, sélectionner **CARTE**.



2. Sélection **DATABASE**.

Les options du menu Database seront disponibles.

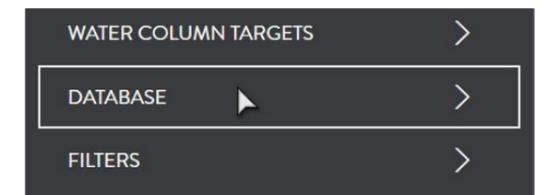
Toute la gestion de la database est effectuée sur l'emplacement de la **DATABASE** sélectionnée..

L'emplacement de la database sélectionnée est utilisée pour la création de la database, la sélection de la database et celle de l'import du Navigator.

3. l'emplacement de la database sélectionné peut être changé.

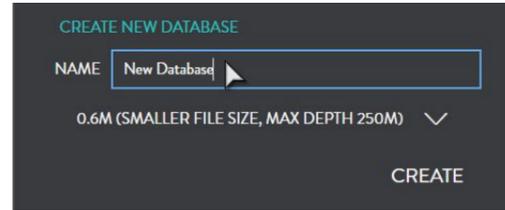
Sélectionner **CHANGER DE RPertoire** fera apparaître une Fenêtre de recherche de Dossier avec l'emplacement actuellement sélectionné en surbrillance.

La sélection et l'enregistrement d'un emplacement différent mettent à jour l'emplacement de la database sélectionnée.

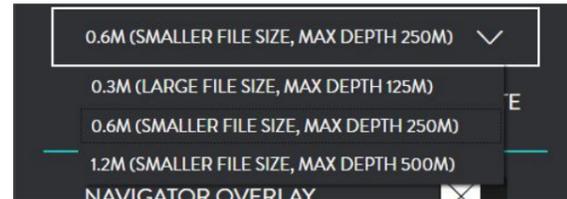


4.3.5.1. Création d'une nouvelle Database

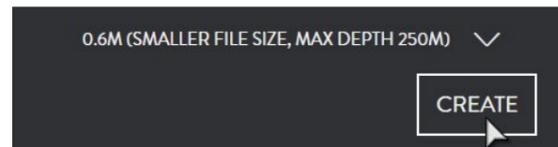
1. Sous **CREER UNE NOUVELLE BASE DE DONNES** Nommez- la.



2. Sélectionnez la résolution et l'option de profondeur. La résolution choisie aura une incidence sur la taille de la base de données et la profondeur de cartographie maximale. (0,3 m, 0,6 m, 1,2 m)



3. Cliquer sur **CREER**. La nouvelle base de données apparaîtra dans la liste. Voir "4.3.5.2. Sélectionner une base de données" page 56.

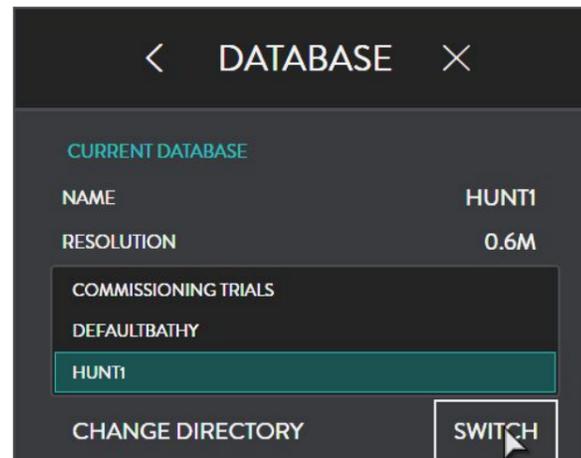


NOTE: Il n'y aura pas d'enregistrement de bathymétrie au-delà de la profondeur maximale indiquée dans le menu déroulant.

4.3.5.2. Sélectionner une base de données.

Les données bathymétriques seront enregistrées dans la base de données sélectionnée.

1. Sélectionner une base de données disponible dans la liste . Cliquer sur **COMMUTER**
2. La base de données utilisée dans le panneau Diagramme, apparaîtra sous **BASE DE DONNEES ACTUELLE**;



NOTE: Seules les bases de données sous la liste de sélection seront affichées dans la liste de sélection. Pour afficher les bases de données stockées dans d'autres emplacements, cliquer sur **CHANGER DE REPERTOIRE**.

4.3.5.3. Exploitation d'ancien Navigator

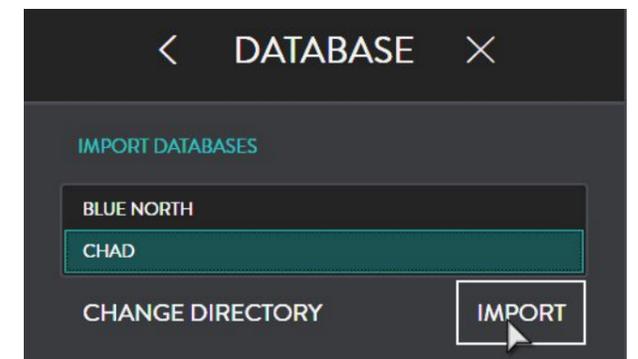
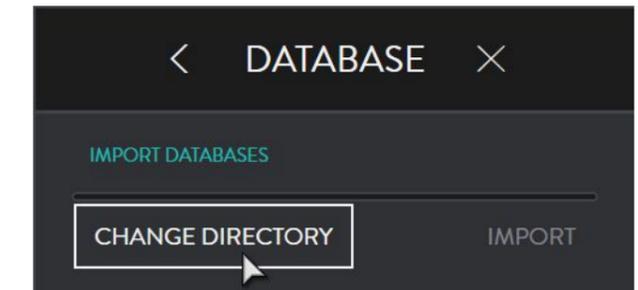
Les données d'un Navigator WASSP de Version précédente, peuvent être importées et visualisées sur cette Version.

La database Navigator peut être importée en sélectionnant **IMPORT DATABASES**.

1. Sélectionner **CHANGER DE REPERTOIRE** et sélectionner l'emplacement des Databases Navigator d'origine, à importer.

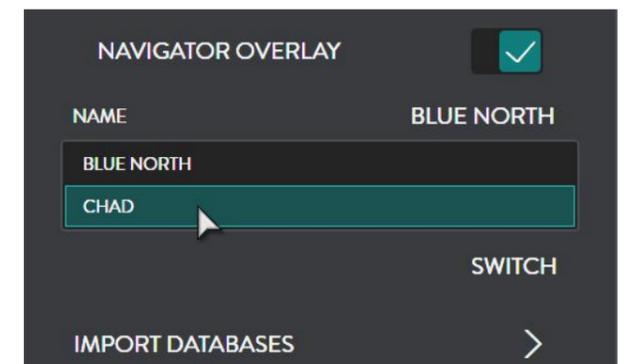


2. Sélectionner la database Navigator à importer.
3. Sélectionner **IMPORT**.



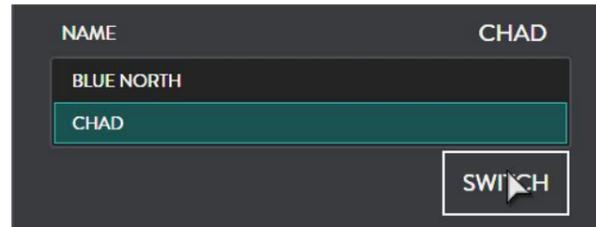
Une fois importées, les databases Navigator peuvent être exploitées à l'affichage cartographie..

1. Sélectionner **OVERLAY NAVIGATOR**,
2. Les databases importées apparaîtront dans le liste de sélection **OVERLAY NAVIGATOR**. Sélectionner la database importée pour la superposer à l'affichage.



3. Sélectionner **SWITCH**.

La base de données de votre Navigator apparaîtra à l'écran.



NOTE: Si l'emplacement de la base de données sélectionné, voir "4.3.5. Database" page 55, est change, la base de données navigator importée n'apparaîtra pas dans le liste de sélection.

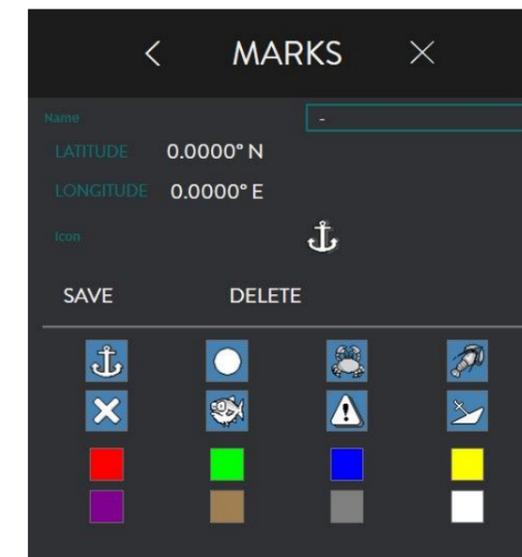
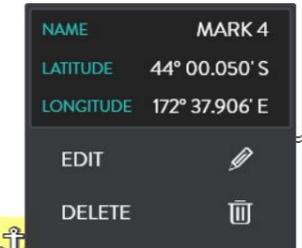
5 OUTILS

5.1. MARQUES

Les paramètres des **MARQUES** sont accessibles à partir des panneaux d'affichage de cartographie et sondeur en faisant un clic droit sur une MARQUE et en sélectionnant **EDIT**.

Le paramètre MARQUE peut être utilisé pour:

- » Sélectionner un **ICONE MARQUE**
- » Attribuer une **COULEUR** à la **MARQUE**
- » **NOMMER UNE MARQUE**



A chaque Marque correspond un panel de couleurs. Pour les changer cliquer sur le la couleur désirée. Ici en jaune.

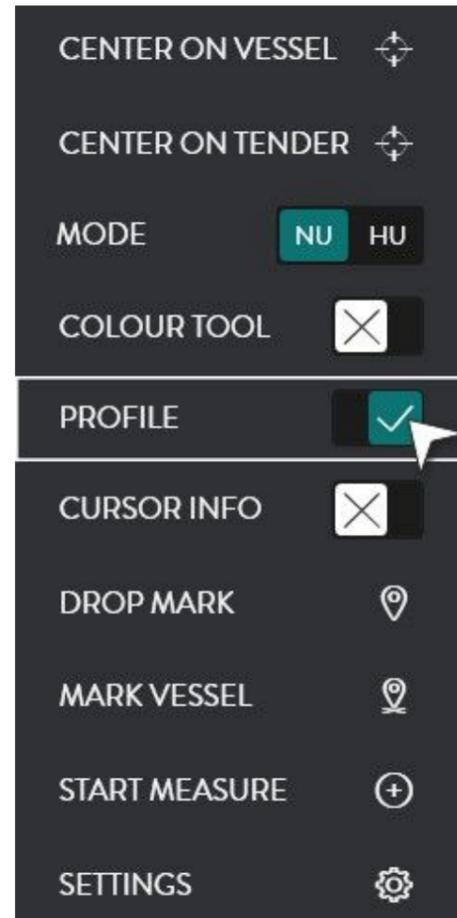
5.2. OUTIL PROFIL

L'outil profil peut servir à mesurer la distance

Et le profil du fond entre ces deux points.

L'activation / désactivation de l'affichage se fait par un clic droit sur l'option **PROFIL**.

Entre 2 points et illustrer



2. Faire glisser la souris.

Placer le curseur
Au début de la zone
À sélectionner,
D'un Clic gauche.

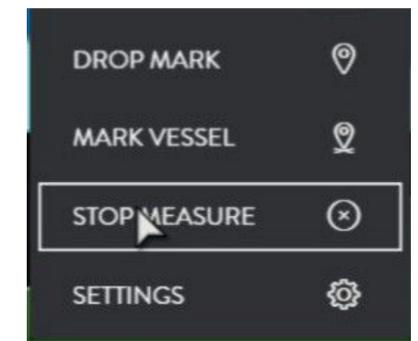


3. Faire glisser la souris jusqu'à l'extrémité de la zone à sélectionner et reclic gauche

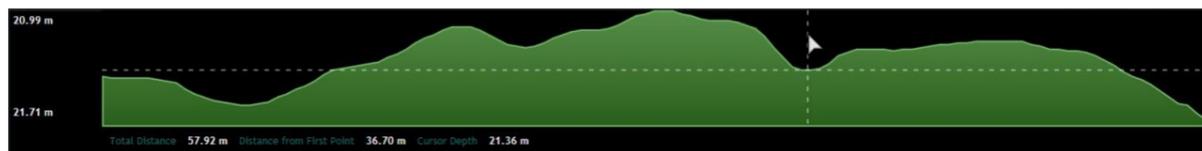
4. La mesure et le profil apparaîtront dynamiquement dans l'outil profil.

5. Il est possible de déplacer le second point de la mesure: clic gauche sur le point et le faire glisser à l'endroit désiré.

6. Pour supprimer l'outil Mesure à l'affichage, sélectionner **STOP MESURE**.

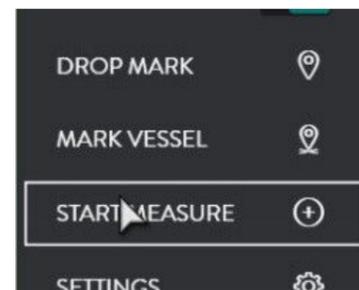


L'**OUTIL PROFIL** apparaît. Il illustrera les distances et profondeurs de la zone sélectionnée avec la souris.



Pour sélectionner la zone à mesurer :

1. Sélectionner **DEMARRAGE MESURE**.



6 OUTILS ET UTILITAIRES

6.1. GESTIONNAIRE DE DONNEES (Data Manager)

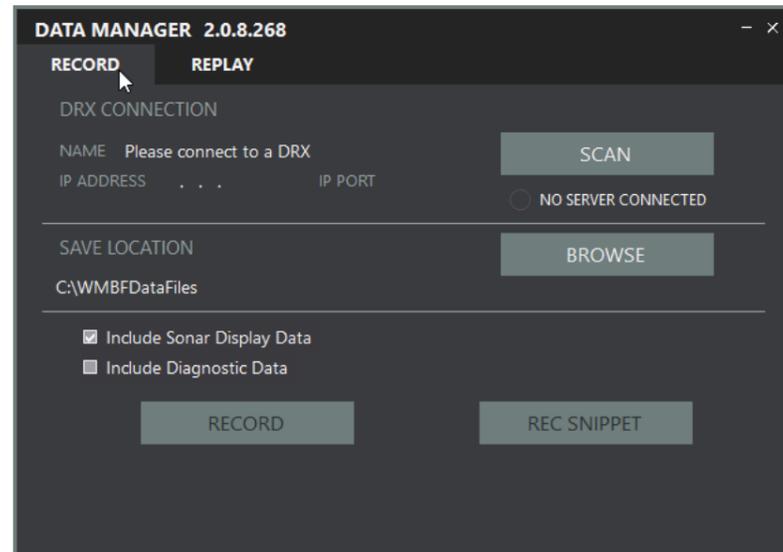


Le **Gestionnaire de données** sert à l'enregistrement et au rejoue des informations provenant du DRX. Le **Gestionnaire de données** sert également à l'exportation de données, en différents formats pour le traitement hors ligne.

Le **Gestionnaire de données** s'installe avec le **CDX** mais se lance indépendamment.

6.1.1. Enregistrement du Gestionnaire de données.

1. Cliquer sur **ENREGISTREMENT**

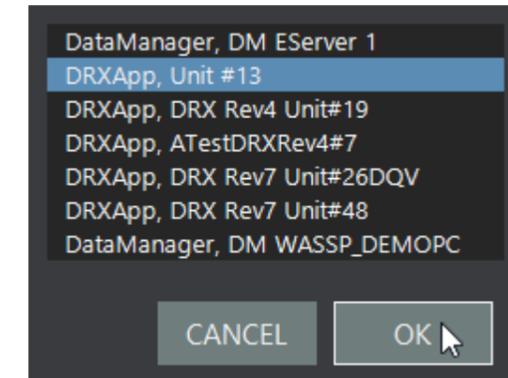


2. Se Connecter au DRX



3. Cliquer sur **SCAN** pour voir le DRX sur le réseau.

4. Sélectionner le DRX et cliquer **OK**.



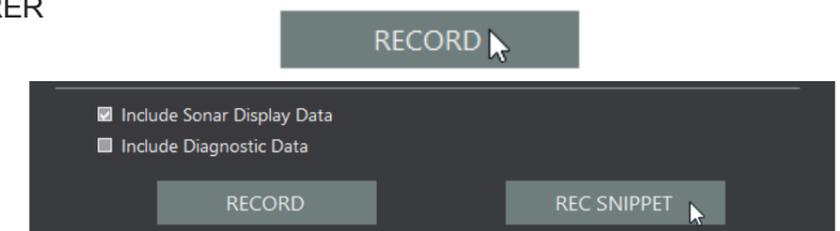
5. Sélectionner l'emplacement où vous désirez archiver votre fichier en cliquant **PARCOURIR** Sous **Sauvegarder l'emplacement**

6. Cliquer **ENREGISTRER**



Pour démarrer et **STOP** pour l'arrêter.

7. Options enregistrement:



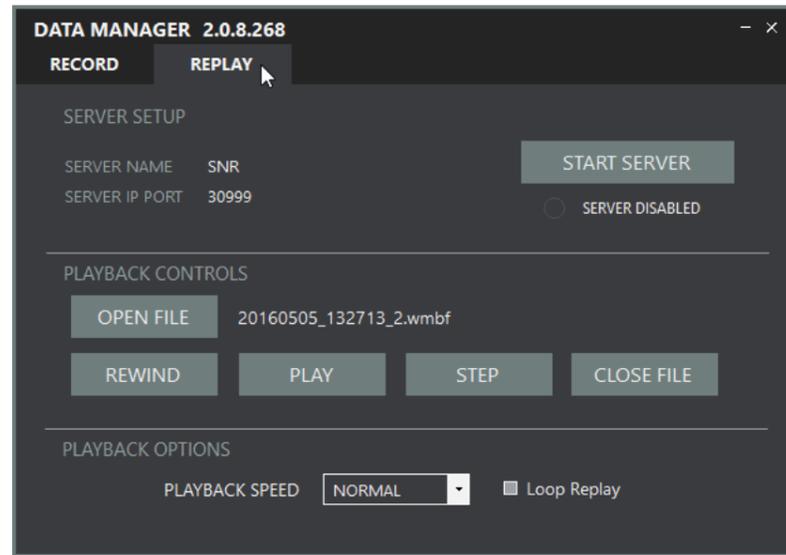
» **'Inclure les données d'affichage sonar'** enregistrera les données Sonar et bathymétrie. Cela entrainera des fichiers de taille moyenne.

» **'Inclure les données diagnostique'** enregistrera toutes les données brutes utiles au technicien. Ces fichiers seront plus volumineux.

» **ENREGISTREMENT PARTIEL** enregistrera suffisamment de raw data intégraux sur une courte période. Cela sera suffisant au technicien pour analyses, sur un fichier plus léger.

6.2. REJOUÉ DU GESTIONNAIRE DE DONNÉES

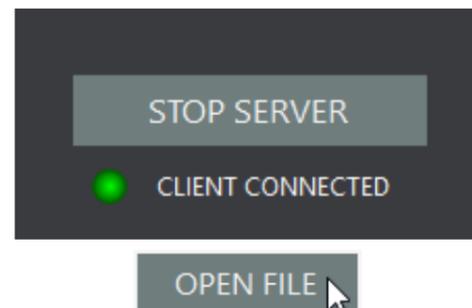
1. Cliquer REPLAY



2. Cliquer sur **DEMARRAGE SERVEUR**. Cela libère la base de données pour d'autres tâches comme le CDX.

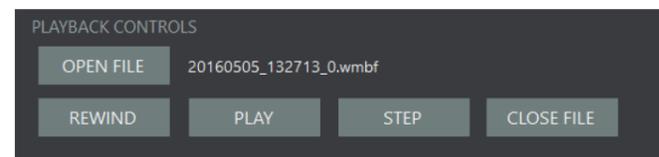


4. L'icône passera au vert lorsqu'une application sera connectée.



4. Un fichier playback se sélectionne par la touche **OUVERTURE FICHER**.

5. **CONTROLE PLAYBACK** peut alors agir sur le playback.



NOTE: En mode Rejoué, le Gestionnaire de base de données, apparaît en tant que DRX dans les applications et peut être sélectionné dans CONFIGURATION dans CDX. voir "3.1. CONFIGURATION" page 10.

7 APPENDIX

APPENDIX A - PC

SPECIFICITES PC

	MINIMUM	RECOMMENDED
OS	Windows 7, 8.1, 10	Windows 10
CPU <i>Base Frequency</i>	2GHz	2GHz
<i>Cores/Threads</i>	2/4	4/4
Memory	4GB	8GB
Graphics	DirectX 11	DirectX 11
Screen Resolution	1024x768	FHD - 1920x1080
HDD/SDD	250GB SSD	2TB SSD
Network <i>Ethernet</i>	GbE	GbE
<i>Wi-Fi</i>	802.11ac	802.11ac

EXEMPLE DE PC COMPATIBLES WASSP:

- » Configuration Minimum PCs
 - Intel NUC5i3RYK
- » Tablettes
 - ToughPad FZ-GI
 - Microsoft Surface Pro 4
- » PC Durcis
 - ADLINK MXE-5400

ENREGISTREMENT / PC

Le PC sera configuré en 2 partitions; une pour l'OS et l'autre pour la base de données bathymétrie.

Lorsque les limites de la base de données seront proches, une alerte avertira l'utilisateur et les données seront désactivées jusqu'à que l'espace du disque soit libéré.

